

Kullanıcı Kılavuzu



1.4

openboard.ch

Bu İngilizce versiyon kısmen otomatik bir çevirmen ile gerçekleştirilmiştir



SEM Logistique - Genève
Bu çalışma [Creative Commons Attribution License - Sharing in the same non-transposed 3.0 koşulları](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/) altında lisanslanmıştır.
Open-Sankoré kullanım kılavuzundan uyarlanmıştır, Diena 2013

İçindekiler

Uniboard - Open-Sankoré - OpenBoard.....	2
OpenBoard'un Yol Haritası	3
Belge uyumluluğu	4
Arayüz	5
Temel araçlar	6
Çizginin rengi	6
Hat	6
Silgi	7
Kalem çubuğu	8
Gelişmiş araçlar	11
Arka Planlar	11
Geri Al / Yinele	11
Yeni sayfa	12
Önceki / Sonraki	12
Silme	12
Eşyalar	13
Grupla / Grubu Çöz	13
Katman yönetimi	13
Rotasyon	13
Simetri	13
Flatpan (sol panel)	14
Kütüphane (sağ bölme)	15
Resimler	17
Sesler	18
Filmler	19
Uygulamalar	20
OpenBoard'da bulunan uygulamalar	20
Bir uygulamanın görüntülenmesi	22
Favoriler	22
Etkileşimler	23
OpenBoard'da yer alan etkileşimler	23
Bir etkileşimin görüntülenmesi	25
Web araması	26
Web tarayıcısı	27
Belge yönetimi	30
"Masaüstü" modu	32
OpenBoard menüsü	34
Tercihler	34
Ekran	35
Izgara	36
Kalem	36
Fosforlu kalem	36
Ağ	36
Podcast	37
Medya ve belgeleri içe aktarma	38
Tüm bilgisayarlarda medya oynatma	38
PDF belgelerinin OpenBoard'a aktarılması	38
Destek Referansları	39

Uniboard - Open-Sankoré - OpenBoard

İsviçre'deki Lozan Üniversitesi tarafından 2003 yılında tasarlanmasından itibaren, TNI "Uniboard" için interaktif öğretim yazılımı, profesörler, iletişim uzmanları, nöropsikologlar ve yazılım geliştiricilerden oluşan bir ekibin yardımıyla kullanıcılar için ve kullanıcılarla birlikte tasarlanmıştır.



Yukarıda : OpenBoard yazılım prototipi (eski Uniboard) 2003 yılında Lozan Üniversitesi'nde.

Mart 2008'de, UNIL'in bir yan kuruluşu olan Mnemis SA, ürün geliştirme ve pazarlamayı sürdürerek uluslararası pazarları fethetmek için kuruldu. 2010 yılında Uniboard, Afrika'da Dijital Eğitim için Bakanlıklar Arası Delegasyon (DIENA) tarafından ücretsiz ve açık bir yazılım haline getirilmek üzere satın alındı. Open-Sankoré özgür yazılım dünyasına katıldı. DIENA, 2.1.0 sürümüne kadar geliştirilmesini finanse etti.

Uniboard yazılımının içerdiği değerlerle yeniden bağlantı kurmak için Açık Eğitim Vakfı, 2013 baharında Open-Sankoré 2.0'in bir çatalını gerçekleştirdi.

OpenBoard, Open-Sankoré'nin kaynak koduna dayanan ve orijinal telif haklarına saygı gösteren yeni bir yazılımdır. Bu çatal, yazılımı orijinal temel işlevlerine ve değerlerine, yani bir öğretmenin bir sınıftaki çalışmasına, kullanım kolaylığına öncelik vererek yeniden odaklamak için oluşturulmuştur. Bu nedenle bu yazılımın gelişimi bu temel ilkelere uygun olarak gerçekleşecektir.

Bu yazılım, geleneksel öğretim araçlarının basitliğini eğitimde ICT'lerin getirdiği avantajlarla birleştirir. Sunum hazırlamak için interaktif bir ekranda (tablet, Tablet PC), her türlü interaktif beyaz tahtada veya sadece kişisel bir bilgisayarda çalışır.

Openboard gerçek bir medya derleme aracıdır. Görseller, resimler, grafikler, videolar eklerken veya internette gezinirken el yazısının temel katkısından yararlanmanızı sağlar. Tüm bu medyalara interaktif bir kalemle açıklama eklenebilir ve tamamlanabilir, pasajlar vurgulanabilir veya yorum yapılabilir.

İsminin iki parçacığı yazılımın tarihini hatırlatıyor:

- DIENA'nın katkılarıyla özgür dünyadaki üyelerine "açık".
- Açıklık ve pragmatizm değerleri için "Board", Uniboard yazılımını emekleme döneminde somutlaştırdı.

Geliştirmenin büyük kısmı Cenevre Kantonu (İsviçre) tarafından sağlanmıştır. Lozan Üniversitesi de kısa bir süre önce lojistik ve mali katkılarıyla bu çabaya katılmıştır.

Daha fazla bilgiyi openboard.ch web sitesinde bulabilirsiniz.

OpenBoard 1.4

OpenBoard'un Yol Haritası

OpenBoard 1.0 yazılımı, sol panelde görünen kılavuz sayfası olmadan Open-Sankoré'nin 2.0 sürümüne neredeyse eşdeğerti.

OpenBoard 1.3 QT 5.5 kullanır, yani daha modern çerçeveler. Haziran 2017'de yayınlanan 1.3.6 sürümü, OpenBoard 1.0 ile karşılaştırıldığında birçok yeni özelliğe sahipti:

- kurşun kalem ve keçeli kalem için beşinci bir renk,
- metin boyutu artık tüm platformlarda aynı
- sanal klavye sisteminin kullanımı (macOS, Ubuntu, Windows)
- Adobe Flash desteği,
- belgelerin çoklu seçimi ve elenmesi olasılığı,
- silgi ve işaretleyicinin boyutunu tanımlayan bir dairenin varlığı,
- pusula için minimum boyut daha küçüktür,
- arka plan ızgarasının rengi için yapılandırma dosyalarına bir ayar eklendi,
- maske aracı artık orantısız olarak yeniden boyutlandırılabilir,
- otomatik güncelleme kontrolünün uygulanması,
- abuldEdu.org ve Pixabay.com verilerinde görsel aramanın eklenmesi, ancak Google Görsel aramasının kaldırılması,
- "İçeriğin kaynağına git" kaldırılmıştır,
- ve birçok düzeltme

Mart 2018'de yayınlanan OpenBoard 1.4, aşağıdakiler de dahil olmak üzere bazı önemli iyileştirmelere sahipti:

- Daha akıcı bir yazı için çizgilerin yumuşatılması ve basitleştirilmesi (kalem ve fosforlu kalem),
- Kütüphanedeki nesnelere erişimin basitleştirilmesi,
- Düz planın yeniden tasarlanması (küçük resimlerin yeniden sıralanması sadece kalem veya fare ile yapılır),
- arka plan ızgarasının boyutu artık ayarlanabilir,
- çizgili arka planların eklenmesi,
- tercih sekmesinde ayarlanabilen kılavuz çizgilerinin rengi ve yoğunluğu,
- podcast modülü Linux'ta da kullanılabilir,
- kalem, belirli bir boyuttan (tercihlerde sabit) kesikli bir daire ile temsil edilir.

Planète-Sankoré widget'lar maalesef vardı için olmak kaldırıldı, Çünkü ve planete.sankore.org sitesi artık çevrimiçi değil.

OpenBoard 1.5 2018' de geliştirilecek ve Belgeler modunda çeşitli iyileştirmeler getirecek.

OpenBoard 1.3 macOS ≥ 10.9, Ubuntu 14.04, 16.04 ve Windows ≥ 7 üzerinde çalışır.

OpenBoard 1.4

Belge uyumluluđu

Open-Sankoré \leq 2.0 sürümleri ile oluşturulan .ubz belgeleri OpenBoard ile uyumludur. Ancak \geq 2.1.0 d'Open-Sankoré sürümleri ile oluşturulan dosyalarla uyumlu olması mümkün değildir, çatal 2.0 temel alınarak yapılmıştır.

Yazılım ilk açıldığında, Open-Sankoré'den veri algılsa, belgelerinizi yeni uygulamanın adıyla bağlantılı mimariye uyacak şekilde içe aktarmak mümkündür.

Open-Sankoré veri aktarımının doğrulanması ilk panelde devre dışı bırakılır. OpenBoard'un "Tercihler" menüsündeki "Hakkında" kısmında yeniden etkinleştirilir.

OpenBoard Sürüm 1.4, sürüm 1.0 OpenBoard ile uyumludur, ancak geriye dönük uyumluluk söz konusudur. Bu nedenle, .ubz OpenBoard 1.4 ile oluşturulan belgelerin OpenBoard 1.0 yüklü bir bilgisayarda açılması tavsiye edilmez çünkü eklenen bir PDF ile ek açıklamalı katman arasında tutarsızlıklar olabilir.

Metin kutularının boyutu eski sürümlerde bir platformdan (macOS, Ubuntu, Windows) diğerine taşınırken korunuyordu. Ancak boyutlar işletim sistemine bağlı olarak farklı yorumlandığından, metin kutuları içeren belgeler çok farklı görünebilir.

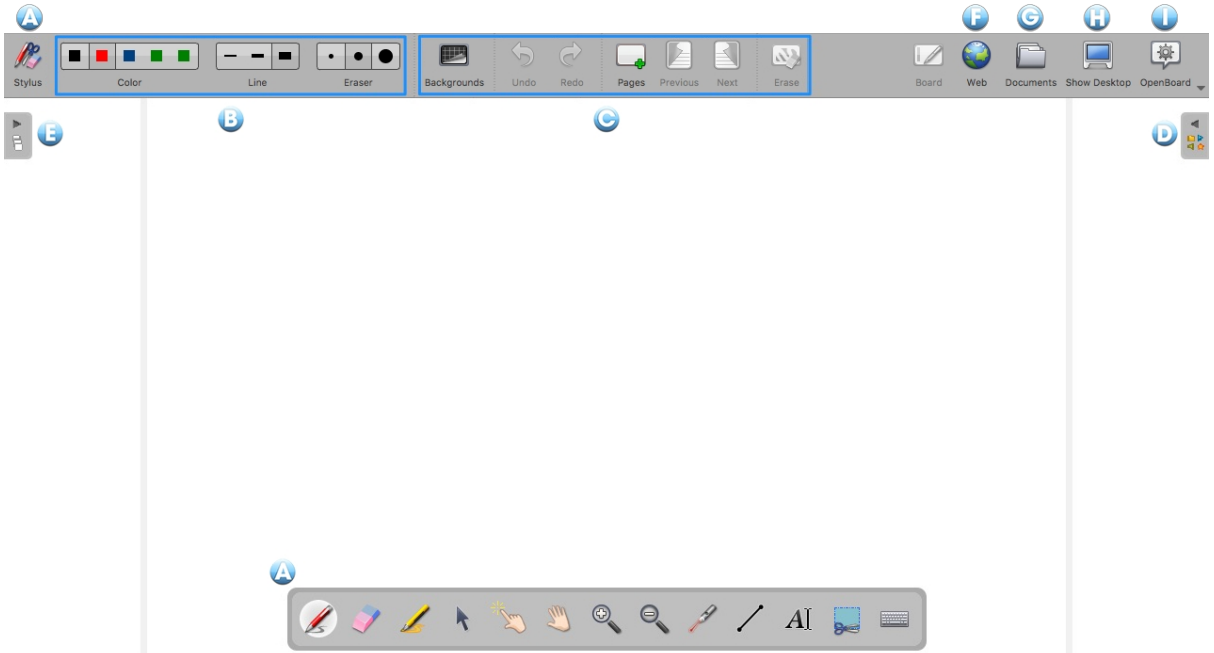
OpenBoard 1.4 ile bir belge oluştururken ve okurken, platformlardan bağımsız olarak, metin kutularının genel görünümü korunur.

Arayüz

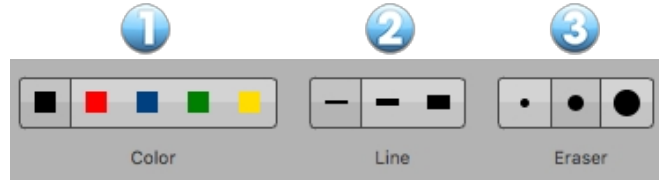
OpenBoard'u ilk kez kullanmak için ayrıntıya girmeye gerek yok. Yazılımı başlattıktan sonra kalemi alın ve ekrana yazmaya başlayın. Kalem ucunu destekleme fikrinden korkmayın: sanki bir kağıda tükenmez kalemle yazıyormuş gibi açık bir şekilde devam edin.

Simgelere basit bir bakış, OpenBoard'un nasıl çalıştığını hızlıca anlamanızı sağlayacaktır.

- A) Ekran kalemine bağlı araç paletini gösterir / gizler
- B) Temel araçlar (renk, çizgi, silgi)
- C) Gelişmiş araçlar (arka planlar, geri al, yinele, sayfalar, önceki, sonraki, sil)
- D) Kütüphane (sağ sekme)
- E) Düz plan (sol sekme)
- F) Entegre web tarayıcısı OpenBoard'u kullanmanızı sağlar.
- G) "Belgeler" kursların organizasyonunu yönetebilir.
- H) OpenBoard'un işlevlerini korurken masaüstünüzü görüntüler.
- I) "OpenBoard" düğmesi uygulama ayarlarına erişim ve çıkış sağlar.



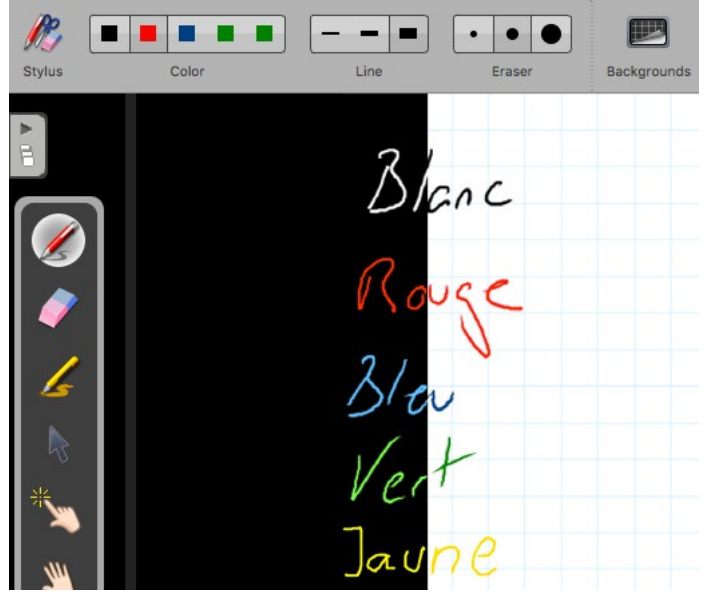
Temel araçlar



Çizginin rengi

"Renk" düğmesi (1) yazınızın rengini değiştirir.

Beş rengin her biri, seçilen arka planla en iyi kontrastı sağlayacak şekilde optimize edilmiştir ve bu nedenle ilerlemenizi takip eden kişiler için optimum görsel rahatlık sunar. Yandaki resimde de görebileceğiniz gibi, çizgi rengi seçtiğiniz sayfa arka planına otomatik olarak uyum sağlayacaktır.



Hat

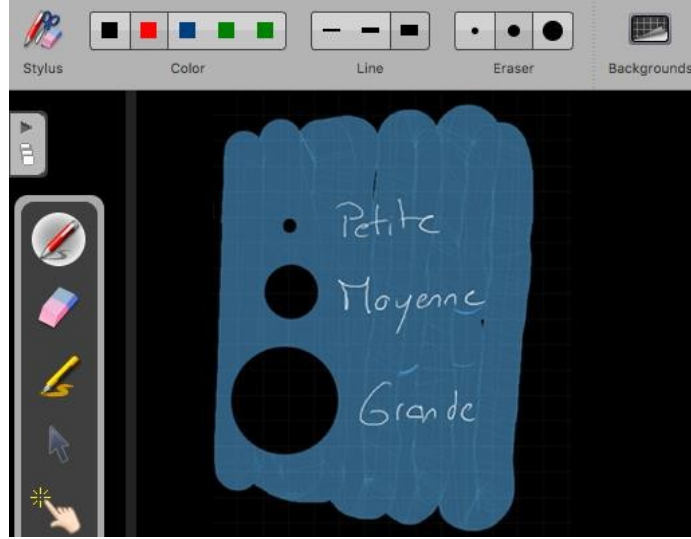
"Çizgi" düğmesi (2) kalem ve markör için farklı çizgi kalınlıkları seçmenizi sağlar. Varsayılan olarak, en ince ve ortalama çizgi standart yazma ihtiyaçlarınız için ideal şekilde kalibre edilmiştir. Daha kalın çizgi ise sayfanızdaki bir öğeyi vurgulamak için uyarlanmıştır.



Silgi

"Silgi" düğmesi (3), yazdığınız metnin tamamını veya bir kısmını silmenizi sağlayan aracın boyutunu seçmenize olanak tanır.

Üç silgi boyutu mevcuttur (aşağıdaki resme bakın), bir silgi "hassas", bir silgi orta ve bir silgi "çarpıcı yüzey" bir sayfanın içeriğini hızlı bir şekilde silmek için.



Silgi aracının boyutlarından birini seçerseniz, otomatik olarak etkinleştirilecektir.

Kalem vuruşlarının rengi ve kalınlığı yazılımın tercihlerinden değiştirilebilir. "Openboard" simgesine tıklayın, görüntülenen menüden "Tercihler"i seçin ve "Kalem" sekmesinde renk ve çizgi genişliği ayarlarını değiştirin.



Yazılım tercihlerinde, 5 kalem renginden birini beyazla değiştirmeyi seçerek beyaz zemin üzerine beyaz yazabilirsiniz. Örneğin kolayca bir cloze oluşturmak için kullanışlıdır.

Yazılım tercihlerinde, kalemin basit bir çarpı işareti olarak değil, noktalı bir daire olarak görüneceği boyutu ayarlayabilirsiniz (varsayılan 5 piksel).

Kalem çubuğu

Artık temel araçları anladığınıza göre, kalem çubuğundaki araçlara bakacağız.



- A) "Belgeye açıklama ekle" aracı, kaleminizi kullanarak yazmanıza izin verebilir.
- B) "Açıklamayı temizle" aracı, kalemle yazdıklarınızı tam olarak silmek için kullanılır.
- C) "Vurgula" aracı, belirli bir şeffaflık düzeyi sağlayan pasajları vurgulamak için kullanılır.
- D) "Nesneleri seç ve değiştir" aracı, sayfanızdaki bir nesneyi seçerek taşımak ve değişiklikler (seçim, yeniden boyutlandırma, silme, döndürme ...) uygulamak için kullanılır.
- E) "Nesnelerle etkileşim" veya "Sihirli Parmak" aracı, düzenleme seçeneklerini görüntülemeyen nesnelere eylemler gerçekleştirmenizi sağlar.



Arayüze aşırı yüklenmemek için bu aracı çocuklarla veya öğrencilerle çalışmak için tercih edin.



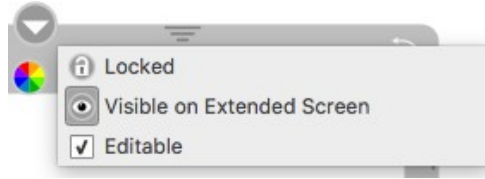
- F) "Sayfayı taşı" aracı bir sayfa içinde hareket etmenizi sağlar. Aynı simgeye iki kez tıklayarak görünümü doğrudan ortalayabilirsiniz.
- G) "Yakınlaştırma" ve "Uzaklaştırma" aracı ekrandaki alanı büyütme veya küçültme izin verebilir. 100'e dönmek için üzerinde çarpı işareti olan büyüteçli düğmeyi kullanın. Ayrıca orijinal ekrana dönmek için kullandığınız "Yakınlaştır" simgesine iki kez tıklayabilirsiniz.
- H) "Lazer işaretçisini kullanma" aracı, büyük kırmızı bir nokta olarak sanal bir lazer işaretçisini etkinleştirir (Hiçbir şey yazmaz).
- I) "Düz çizgi çiz" aracı düz bir çizgi çizmenizi sağlar.

OpenBoard 1.4

J) "Metin yaz" aracı sayfanızda bir metin nesnesi oluşturur.



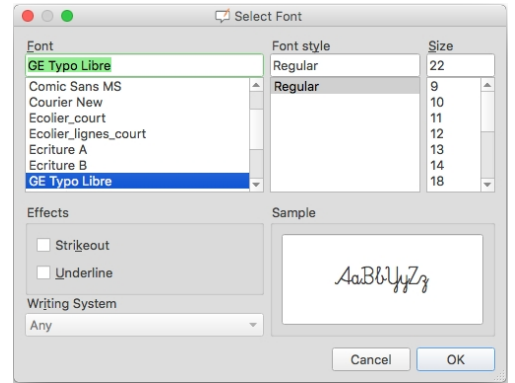
1. Metin nesnesini kapatmak ve yazılan metni silmek için.
2. Metin nesnesini çoğaltmak için kullanılır.
3. Nesneyi kilitleyebileceğiniz bir menü açar, böylece yanlışlıkla (veya kasıtlı olarak) hareket ettirmek mümkün olmaz; veya projeksiyon ekranında görünür olmasını veya olmamasını isteyip istemediğinizi seçin; veya içeriğin düzenlenebilir olmasını veya olmamasını isteyip istemediğinizi seçin.



4. Metnin yazı tipini ve stilini değiştirmek için Sistem iletişim kutusunu açar.



Okuma ve yazmayı öğrenen çocuklarla kullanıma uygun yazı tipi mevcuttur.



5. Metin rengini değiştirmenizi sağlayan Sistem iletişim kutusunu görüntüler.
6. Metin boyutunu değiştirin.
7. Tüm metin bloğunu döndürmenizi sağlar.

OpenBoard 1.4

K) "Ekranın bir bölümünü yakalama" aracı sayfanın bir alanını yakalamayı sağlar.

Çekilecek alanı seçtikten sonra, görüntüyü açık sayfaya mı ekleyeceğinizi, yeni bir sayfa mı ekleyeceğinizi yoksa doğrudan kitaplığınıza mı ekleyeceğinizi seçmenize olanak tanıyan bir menü açılır.



L) "Sanal klavyeyi göster" aracı, bilgisayarın önünde durmak zorunda kalmadan bir klavye kullanmanıza olanak tanır.



OpenBoard varsayılan olarak sistemin sanal klavyesini kullanır; macOS, Ubuntu veya Windows'ta görünümü çok farklı olacaktır.



Yazılımın tercihlerine giderek OpenBoard'un sanal klavyesini (sistemin değil) kullanabilirsiniz. "Openboard" simgesine tıklayın ve görüntülenen menüde "Tercihler"i ve ardından Görünüm sekmesini seçin ve "Sistemin sanal klavyesini kullan" seçeneğinin işaretini kaldırın.

Gelişmiş araçlar

Gelişmiş araçlar yazılımı istismar edebilir.



Arka Planlar

"Arka Planlar" düğmesine tıkladığınızda, bir seçim penceresi görünecektir. Bu pencere 6 sayfa arka planı sunar: beyaz, beyaz kareli, beyaz çizgili, siyah, siyah kareli ve siyah çizgili.



Yeni :

1.4 sürümünden bu yana, ızgaranın boyutu (lineage) artık ayarlanabilir ve bu, belgenin her sayfası için geçerlidir (sağdaki düğme standart boyuta dönmeyi mümkün kılar). Yazılım kapatılmadığı sürece, yeni bir sayfa veya hatta yeni bir belge oluşturmak, önceden seçilen ızgarayı korur. Öte yandan, OpenBoard'un açılışında ekranda yaklaşık 1 cm'ye karşılık gelecek şekilde standart bir ızgaraya geri dönüyoruz. Bu nedenle piksel cinsinden boyut OpenBoard'un kullanıldığı ekranın çözünürlüğüne bağlıdır.

Geometri araçları (cetvel, üçgen ve pergel) da ızgaranın boyutuna göre ayarlanır, böylece bir kare araç üzerinde 1 cm'ye karşılık gelir.



Kareli fonlar size yol göstermek için vardır: bir harfin yüksekliği bir karenin yüksekliğine eşitse, yazınız odanın arkasından rahatça görülebilecek kadar büyüktür. Bunu daha hassas çizim yapmak için de kullanabilirsiniz.

Izgaranın rengi ve yoğunluğu artık Tercihler Izgara sekmesinden ayarlanabilir.

Geri Al / Yinele

"Geri Al" ve "Yinele" düğmeleri metin düzenleyicilerde (örneğin LibreOffice) olduğu gibi işlev görür: gerçekleştirilen son eylemleri adım adım iptal etmeye veya geri yüklemeye izin verir. Uyarı : gerçekleştirilen eylemleri yalnızca geçerli kullanım sayfasında değiştirebilirsiniz. Sayfaları değiştirdiğinizde, daha önce gerçekleştirilen eylemler için bu işlevi kullanmak mümkün olmayacaktır.

Yeni sayfa

"Sayfalar" düğmesi kursunuza bir sayfa ekler. Bu sayfa otomatik olarak mevcut sayfadan sonra yerleştirilecektir.

Yedekleme, sayfa eklerken veya değiştirirken gerçekleştirilir. Ayrıca bir gecikmeden sonra otomatik olarak yapılır (varsayılan olarak 3 dakika).

"Sayfalar" düğmesine uzun bir tıklama yaparsanız, aşağıdaki yeni bir sayfayı eklemek, mevcut sayfayı çoğaltmak veya bir dosyadan bir sayfa almak isteyip istemediğinizi seçebileceğiniz bir menü açılır.



Önceki / Sonraki

Sayfa simgesine tıklamak önceki veya sonraki sayfaya gitmeyi mümkün kılar. Belgeniz her sayfa değişikliğinde otomatik olarak kaydedilir.

Silme

"Temizle" düğmesi, sayfanıza bir tıklama ile içeriği temizler. Silinenin sayfanın kendisi değil, yalnızca içeriği olduğunu unutmayın. Belgenizin bir sayfasını silmek için "belgeler" moduna gidin ve ad hoc işlevini kullanın.

"Temizle" düğmesine uzun bir tıklama yaparsanız, yalnızca ek açıklamalarınızı mı, yalnızca öğeleri mi, sayfanın tüm içeriğini mi yoksa sayfa arka planını mı silmek istediğinizi seçmenize olanak tanıyan bir menü görünür.



Bir sayfayı doğrudan sol sekmedeki düz plandan silebilirsiniz ("Düz Plan" bölümünde fazla ayrıntı).

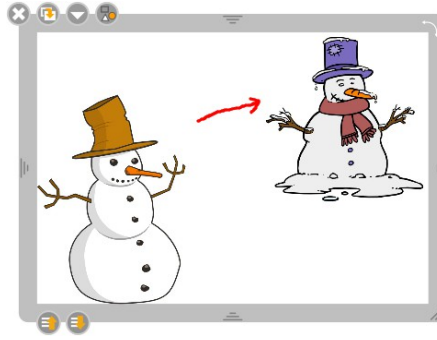
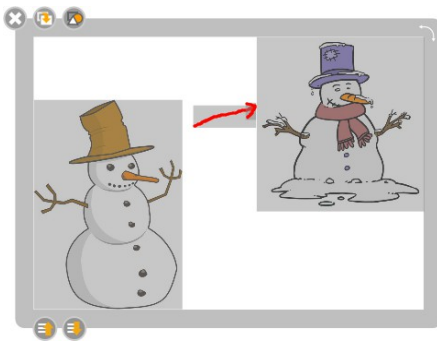
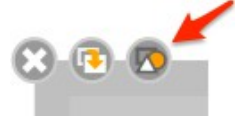


Eşyalar

OpenBoard sürümü, sayfalara eklenen tüm öğeler ve daha spesifik olarak daha önce yeniden yayınlanamayan ek açıklamalar için nesne kavramını tanıttı. Bu, aşağıda açıklanan diğer yeniliklerin eklenmesini de mümkün kıldı.

Grupla / Grubu Çöz

Nesneleri gruplandırabilirsiniz, ister panoya yapılan ek açıklamalar, ister resimler, videolar... Etrafında bir seçim dikdörtgeni oluşturarak ya da Shift tuşu basılıken ilk nesneye ve ardından diğerine tıklayarak birden fazla nesne seçin. Yeni bir simge belirir. Tek bir tıklama ile nesneler gruplanır. İkinci bir tıklama ve nesneler ayrılır.



Katman yönetimi

Artık her nesnenin, öğeler arasındaki çakışmaları en iyi şekilde yönetmek amacıyla sayfadaki konumunu belirlemek için iki yeni düğmesi vardır. Bir düğmeye basit bir tıklama, nesnenin konumunu diğer nesnelere göre bir seviyeden hareket ettirmeyi mümkün kılarken, "uzun" bir tıklama da en geri veya en ileri konumu tanımlamayı mümkün kılacaktır.



Rotasyon

Döndürmek için nesnenin sağ üst köşesini sürükleyip bırakmanız yeterlidir. Bir çerçeve dönüş açısını gösterir.



Simetri

Kolu karşı tarafa kaydırarak bir görüntünün yatay veya dikey eksene simetrisini gerçekleştirmek mümkündür.

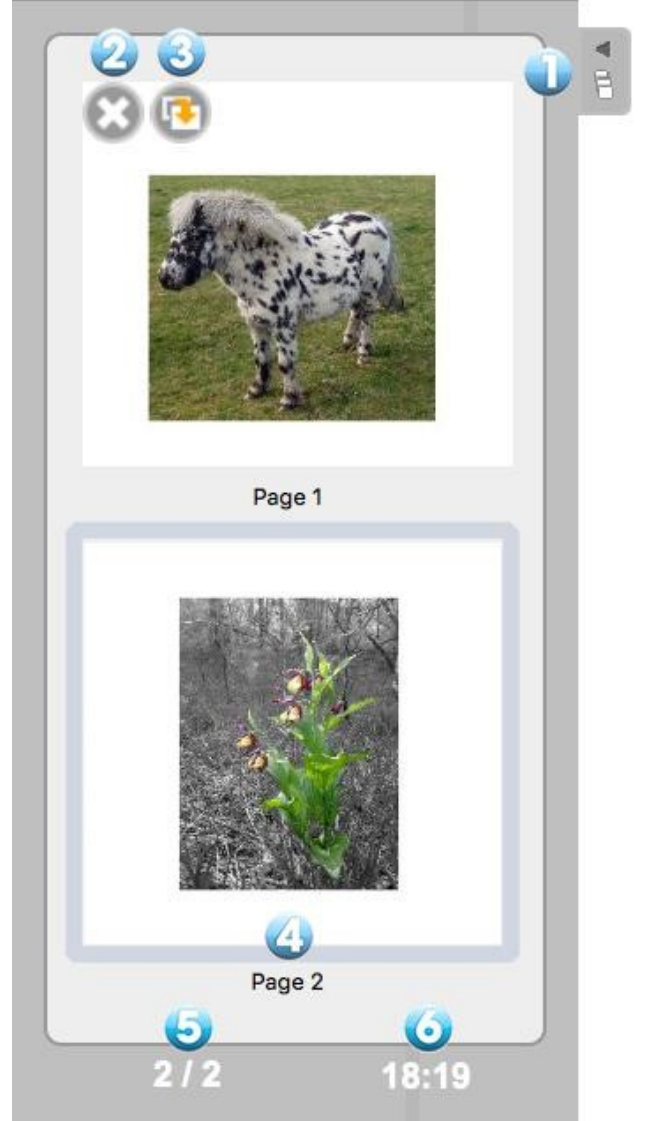
Flatpan (sol panel)

Düz panel, belgenizin herhangi bir sayfasından sayfanızın içeriğini önizlemek için kullanılır. Bu çekmece, kütüphanede olduğu gibi bir dizi başka bilgi görüntülenir, bir tıklamayla görüntülenebilir veya gizlenebilir. Bazı hızlı eylemler de kursunuzun sayfa organizasyonunu değiştirmenize olanak tanır.

1. Demiryolunu görüntülemek / gizlemek için sekmeye tıklayın. Tıklamak ve sürüklemek çekmeceyi yeniden boyutlandıracaktır.
2. Seçilen sayfayı kalıcı olarak kaldırır.
3. Seçilen sayfayı çoğaltır.
4. Geçerli sayfa çerçevesidir.
5. Tablonuzda o anda görüntülenen sayfanın numarasını ve toplam sayfa sayısını görüntüler.
6. Geçerli saati görüntüler.

Yeni:

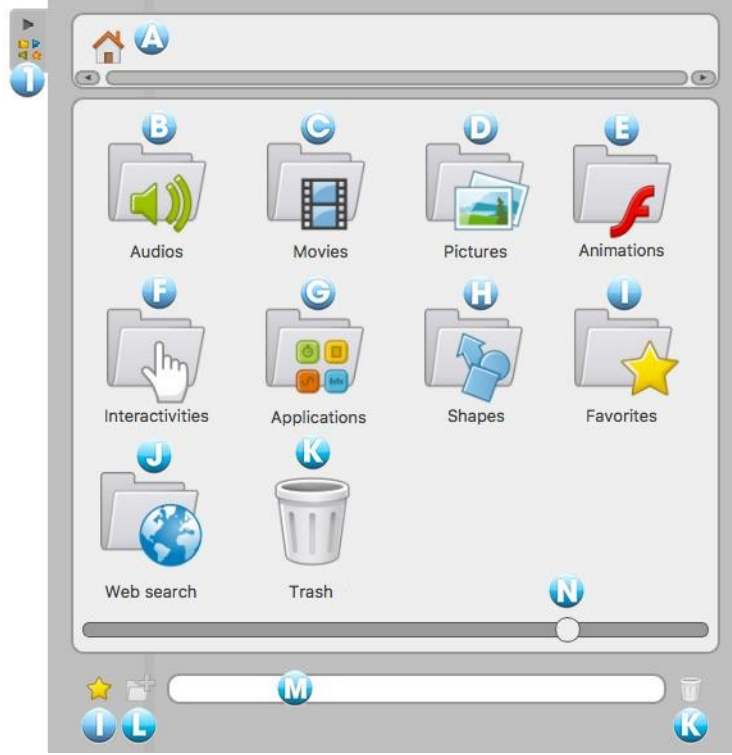
Sürüm 1.4'ten bu yana, küçük resimlerin yeniden sıralanması sadece kalem veya fare ile yapılmaktadır.



Kaleminiz veya fare işaretçiniz bir sayfanın önizlemesinin üzerinden geçtiğinde düz plandaki bir sayfayı düzenlemek için simgeler (2-3) görünür.

Kütüphane (sağ bölme)

"Kütüphane" sekmesi (1) sesler, videolar, görüntüler, şekiller, animasyonlar, etkileşimler ve OpenBoard uygulamalarından (Uygulamalar olarak adlandırılır) oluşan kütüphanenizi düzenlemenizi ve bunlara erişmenizi, ayrıca web aramaları yapmanızı sağlar.



Kitaplığınıza erişmek için "Kitaplık" (1) üzerine tıklayın. Bölmeyi yeniden boyutlandırmak için sekmeye tıklayın ve basılı tutun, pencereyi istediğiniz gibi yeniden boyutlandırmak için sola veya sağa sürükleyin ve tıklamayı bırakın.

Kütüphane farklı unsurlar halinde düzenlenmiştir:

A. Ana menüye (Ana Sayfa) kütüphaneye dön

B. Sesler

C. Filmler

D. Resimler

E. Animasyonlar. Bu klasör, daha önce bu dizine eklenmiş Flash filmlerine (.swf belgeleri) erişim sağlar.

F. İnteraktiviteler

G. Uygulamalar

OpenBoard 1.4

H. Şekiller. Bu dosya, resimlerle aynı şekilde belgenize ekleyebileceğiniz standart şekillerin bir listesini sağlar. Ancak, resimlerden daha kısıtlı olarak kullanılır. Yeni şekilleri içe aktarmak, kişisel kütüphaneler oluşturmak veya kütüphaneden şekilleri kaldırmak mümkün değildir.

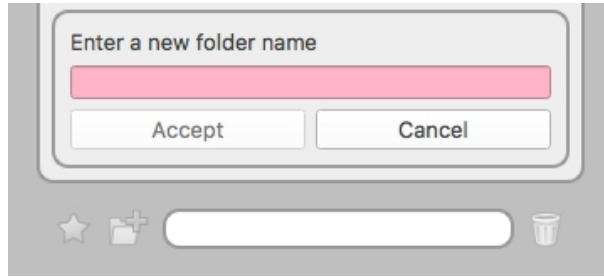
I. Favoriler

J. Web araması

K. Çöp Kutusu. Sık kullanılanlarla aynı şekilde, Çöp Kutusu simgesine basit bir sürükleme ve bırakma işlemiyle kitaplıklarınızdan dosya silebilirsiniz.

L. Yeni Klasör. Bir veya daha fazla alt klasör oluşturmak için, önce kitaplıklardan birine (sesler, filmler, resimler, uygulamalar ve etkileşim) ve  ve

Yeni klasör adını girmek için aşağıdaki iletişim kutusu görüntülenir.



M. Arama alanı

Kitaplığınızda olmasını istediğiniz dosyanın adını girin, sonuç hemen üst bölgede görüntülenecektir.

N. Kaydırıcı

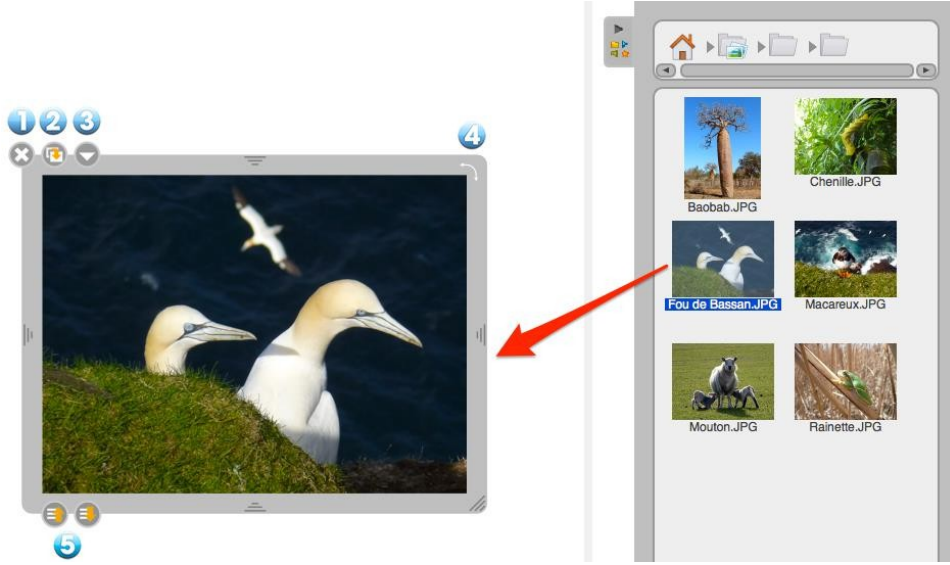
Kitaplığın görünür alanında daha fazla öge görüntülemek istiyorsanız, kitaplık sekmesine tıklayıp sola taşıyarak çekmecenin genişliğini değiştirebilirsiniz. Çekmecenin altındaki (N) işaretli beyaz kaydırıcıyı da kullanabilirsiniz. Bu, kitaplıktaki simgelerin boyutunu değiştirecektir.

OpenBoard 1.4

Resimler

"Resimler" klasörü resim kitaplığınıza erişim sağlar. İlk kurulum sırasında OpenBoard, kişisel bilgisayarınızın resimler klasöründe otomatik olarak bir "OpenBoard" klasörü oluşturur (Windows için "Belgelerim -> Resimlerim -> OpenBoard" ve Mac ve Linux için "Kullanıcı Klasörü -> Resimler -> OpenBoard"). OpenBoard kullanmadan resim eklemek veya silmek için doğrudan bu klasörü kullanabilirsiniz.

OpenBoard belgenizin sayfasına bir resim eklemek için sürük ve bırak yöntemini kullanın. Bunu yapmak için, seçtiğiniz resme tıklayın ve basılı tutun, sayfaya sürükleyin ve bırakın (aşağıya bakın).



1. Görüntüyü siler.
2. Görüntüyü çoğaltır.
3. Nesneyle ilgili ek komutları görüntülemek için standart açılır menüyü görüntüler (kilitle, harici ekranda görüntüle).
4. Nesnenin dönüşünü gerçekleştirir.
5. Ekran derinliğini tanımlar. Simgeye uzun bir dokunuş, öğeyi ön plana veya arka plana getirecektir.



Yeni :

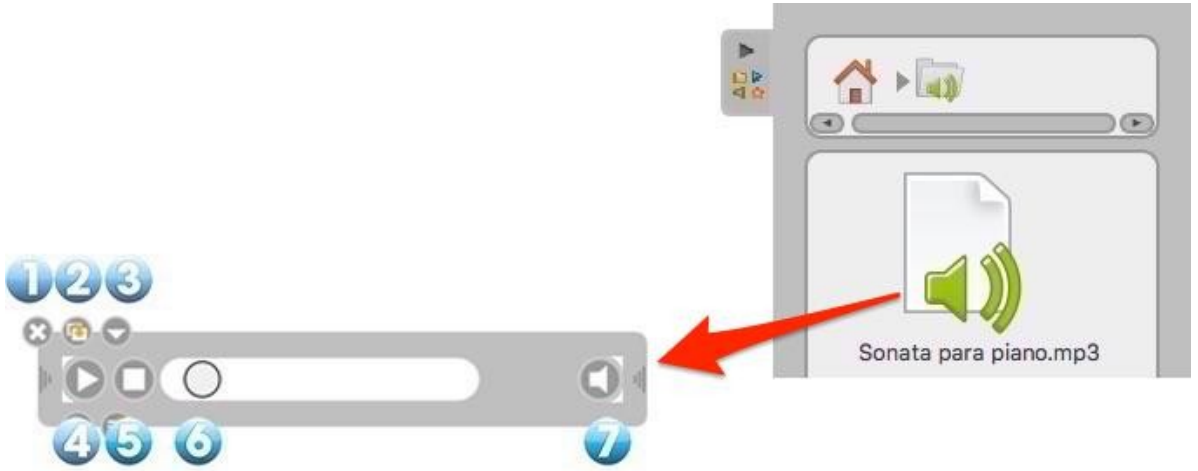
1.4 sürümünden bu yana, bir resmi sayfanın arka planı olarak koymak için, resmi kütüphaneden sayfaya sürükleyin, ardından resim menüsünden "Arka plan olarak ayarla"yı seçin.



Sesler

"Audios" klasörü ses kitaplığınızı içerir. İlk kurulum sırasında, OpenBoard bilgisayarınızdaki müzik klasöründe otomatik olarak bir "OpenBoard" klasörü oluşturur (Windows için "Belgelerim -> Müziğim -> OpenBoard" ve Mac ve Linux için "Kullanıcı Klasörü -> Sesler -> OpenBoard "). OpenBoard'dan geçmeden ses eklemek veya kaldırmak için doğrudan bu klasörü kullanabilirsiniz.

OpenBoard belgenizin sayfasına bir ses eklemek için sürükleyin ve bırakın yöntemi kullanın. Bunu yapmak için, istediğiniz sese tıklayın ve basılı tutun, sayfaya sürükleyin ve bırakın (aşağıya bakın).

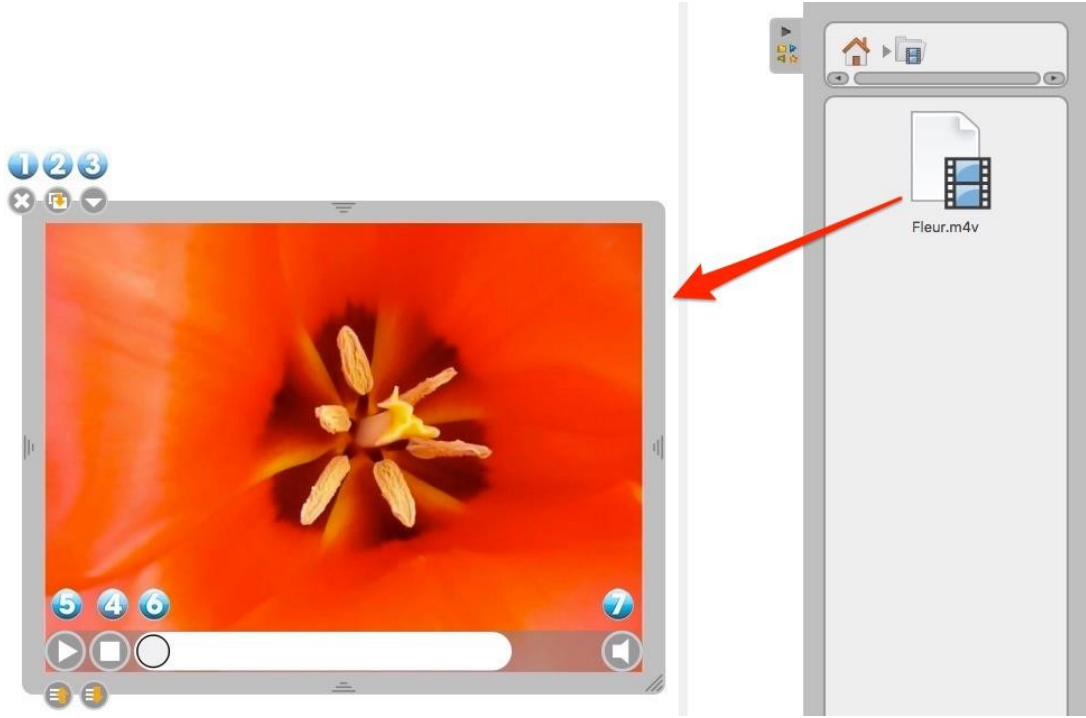


1. Pencereyi kapatır.
2. Sesi çoğaltır.
3. Nesneyle ilgili ek komutları (kilit, harici ekranda görüntüleme) görüntülemek için standart açılır menüyü görüntüler.
4. Sesi başlatır veya duraklatır.
5. Sesi durdurur, okuma kafasını dizinin başında sıfırlar.
6. Okuma kafası, dizide manuel olarak ilerlemeye izin verir.
7. Sesi etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Üzeri çizili simge, sesin etkin olmadığı anlamına gelir.

Filmler

"Filmler" klasörü kişisel video dizileri kitaplığınıza erişim sağlar. İlk kurulum sırasında OpenBoard, kişisel bilgisayarınızın videolar klasöründe otomatik olarak bir "OpenBoard" klasörü oluşturur (Windows için "Belgelerim -> Videolarım -> OpenBoard" ve Mac ve Linux için "Kullanıcı Klasörü -> Videolar -> OpenBoard "). OpenBoard olmadan video eklemek veya kaldırmak için doğrudan bu klasörü kullanabilirsiniz.

OpenBoard belgenizin sayfasına bir video eklemek için sürükleyip bırak yöntemi kullanın. Bunu yapmak için, istediğiniz videoya tıklayın ve basılı tutun, sayfaya sürükleyin ve bırakın (aşağıya bakın).



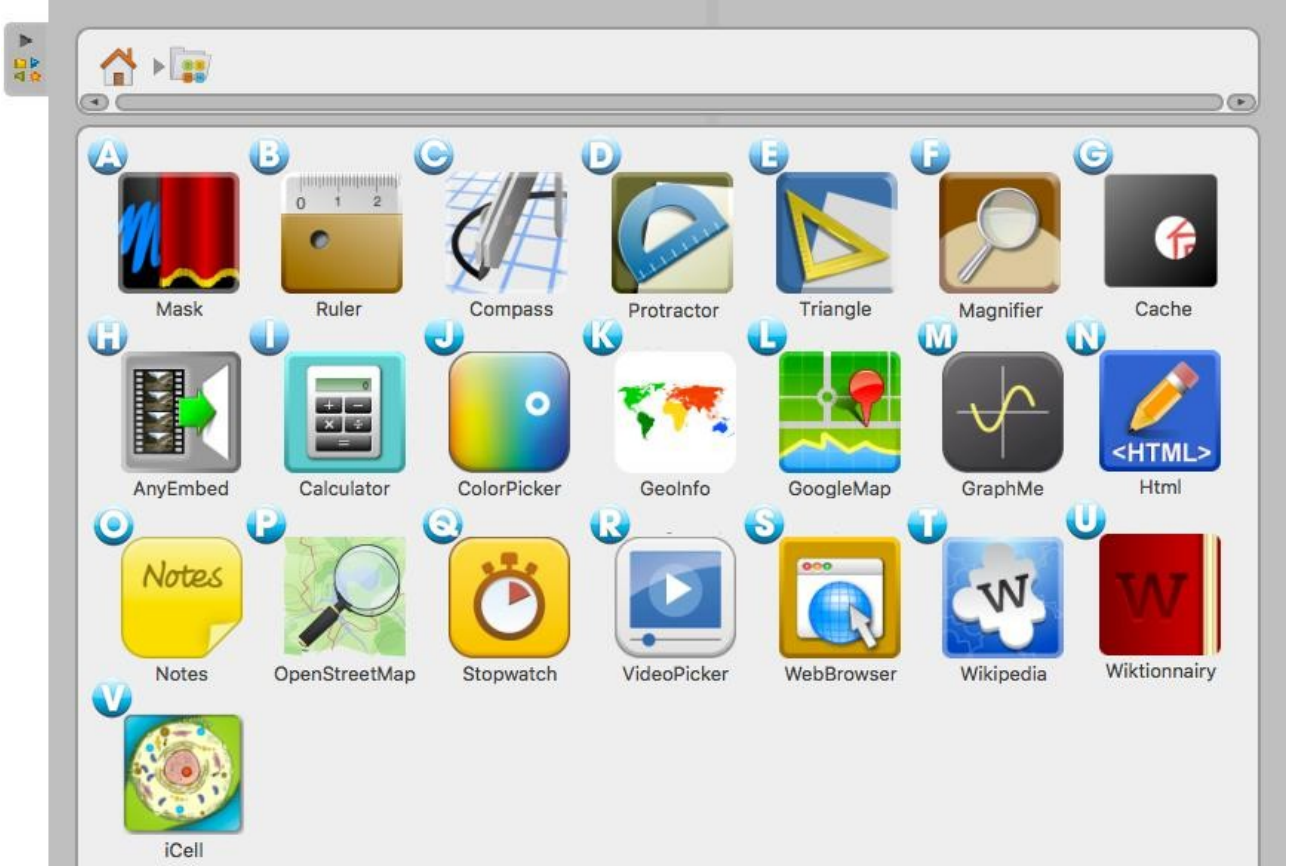
1. Videoyu kapatır.
2. Videoyu kopyalar.
3. Nesneyle ilgili ek komutları (kilit, harici ekranda görüntüleme) görüntülemek için standart açılır menüyü görüntüler.
4. Video oynatmayı başlatır veya duraklatır.
5. Videoyu durdurur, okuma kafasını sekansın başında gösterir.
6. Okuma kafası, dizide manuel olarak ilerlemeye izin verir.
7. Sesi etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Üzeri çizili simge, sesin etkin olmadığı anlamına gelir.

Uygulamalar

"Uygulamalar" klasörü, masanıza ek gösterim araçları yerleştirmenize ve OpenBoard'un temel işlevselliğini genişletmenize olanak tanır. OpenBoard için varsayılan uygulamalar hizmetinizdedir.

Diğer nesnelere olduğu gibi, OpenBoard belgenizin sayfasına Uygulama eklemek için sürükle ve bırak yöntemini kullanın. Bunu yapmak için, seçtiğiniz araca tıklayın ve basılı tutun, sayfaya sürükleyin ve bırakın (aşağıya bakın).

OpenBoard'da bulunan uygulamalar



A. **Maske**, tepegöz üzerinde beyaz bir sayfa ile birlikte ilerlerken sayfadaki bilgileri gizlemenize ve ortaya çıkarmanıza olanak tanıyan yeniden boyutlandırılabilir bir alan görüntüler.

B. **Kural**, sayfanızda ekranda bir milimetre kuralı görüntüler. "Kalem" aracını kullanarak bununla bir çizgi çizebilirsiniz.

C. **Pusula**, sayfanızda seçtiğiniz boyut, kalınlık veya renge bağlı olarak daireler veya yaylar çizmek için bir pusula görüntüler. Tasarımlarınızı özelleştirmek için "Özellikler" ve "Renkler" düğmesini kullanın.

OpenBoard 1.4

- D. **Protactor** sayfanızda büyütülebilen, döndürülebilen ve bir açığı doğru bir şekilde belirlemek ve görüntülemek için kullanılabilen bir raportör olarak görünür.
- E. **Üçgen**, sayfanızda büyütülebilen ve döndürülebilen bir kare olarak görünür. "Kalem" aracını kullanarak onunla bir çizgi çizebilirsiniz.
- F. Büyüteç bir büyüteçtir.
- G. **Spot** bir önbellek işlevi görür ve sayfanın yalnızca bir kısmının gösterilmesini sağlar.
- H. **AnyEmbed**, Web multimedya nesnelerini gömme bağlantılarını yapıştırarak çalışma alanınıza aktarmanızı sağlar.
- I. **Hesap Makinesi**, hesaplamaları doğrudan sayfanızda yapmanızı ve görüntülemenizi sağlar. Bir işlem geçmişi de görüntülenebilir.
- J. **ColorPicker**, kalem ve pusula için OpenBoard tarafından sunulan beş temel renk dışında bir renk seçmenize olanak tanır.
- K. **GeoInfo** interaktif bir harita görüntüler. Kıtaların birine tıkladığınızda, o kıtadaki ülkeler bayraklarıyla birlikte gösterilecektir.
- L. **GoogleMap**, Google Map'e doğrudan çalışma alanınızdan erişmenizi sağlar.
- Bay **GraphMe**, matematiksel fonksiyonları bir eksen üzerinde grafiksel olarak görüntülemenizi sağlar.
- N. **HTML**, HTML kodu yazmanıza ve ardından bir genel bakış elde etmenize olanak tanır. Bir HTML kodu yorumlama motoru olarak çalışır.
- O. **Notlar** post-it olarak çalışır. Bu, bir sayfaya not eklemenizi sağlar.
- P. **OpenStreetMap**, Google Map'in açık kaynak eşdeğerine erişmenizi sağlar.
- Q. **StopWatch** bir geri sayımdır, belgenizin sayfasında görüntülenebilir ve saat, dakika ve saniye cinsinden ihtiyaçlarınıza göre programlanabilir.
- R. **VideoPicker**, Vimeo veya Viddler'da çekilen bir videoyu görüntülemenizi, web tarayıcısındaki adresi kopyalamanızı ve ardından alan metnine eklemenizi sağlar...
- S. **WebBrowser**, doğrudan çalışma alanınızdan Web'de gezinmenizi sağlar.
- T. **Wikipedia**, bu çevrimiçi ansiklopediye doğrudan erişmenizi sağlar.
- U. **Wiktionary** bu çevrimiçi sözlüğe doğrudan erişmenizi sağlar.
- V. **iCell** bir insan hücresinin ve bileşenlerinin resimlerini görüntüler. Bunlardan birine tıkladığınızda, bir ayrıntı ve bir açıklama gösterilir.

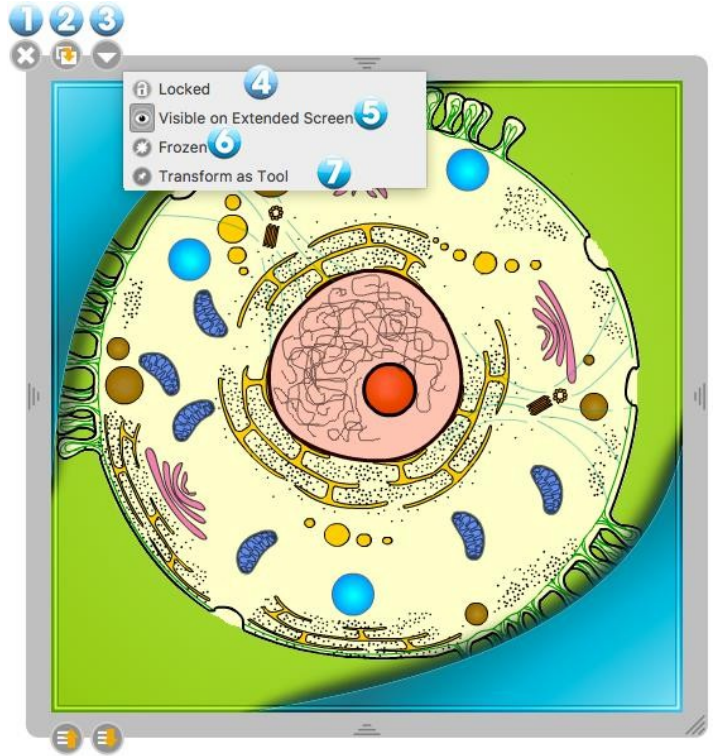


"Sihirli Parmak" kullanımı özellikle Uygulamalar, Etkileşimler veya bir izleyiciye sunulacak diğer öğeler için ilgi çekicidir.

"Seçici" aracının aksine, "Sihirli Parmak" düzenleme kısmını göstermez. Bu, istenmeyen arayüz öğelerini görmeden öğeyle etkileşime girmeyi (bir animasyon, hareketli görüntü oynatmak, bir video başlatmak veya bir eylemi tetiklemek ...) mümkün kılar.

Bir uygulamanın görüntülenmesi

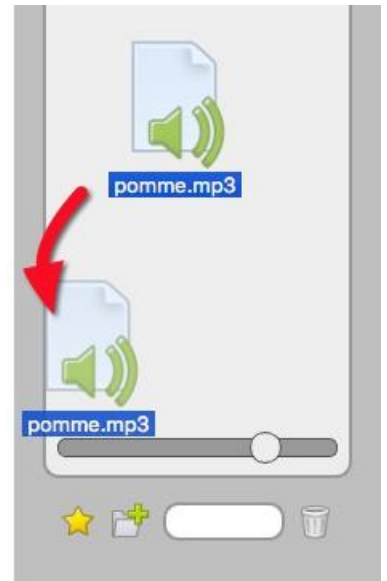
1. Uygulamayı kapatır.
2. Uygulamayı çoğaltır.
3. Nesneyle ilgili ek komutları görüntülemek için standart açılır menüyü görüntüler (kilit, harici ekranda görüntülenir).
4. Uygulamanın konumunu ve boyutunu kilitlet.
5. Uygulamanın genişletilmiş ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar.
6. Bu düğmeye tıkladığınızda uygulamanın içeriğini olduğu gibi tutar. Yani OpenBoard'dan ayrılırsanız ve daha sonra yeniden açarsanız, uygulama şarj olmaz. Tüm verileri muhafaza edersiniz.
7. Uygulama sabitlendiğinde, belgenizin tüm sayfalarında görüntülenecektir.



Favoriler

Kütüphanedeki tüm dosya türleri (sesler, sesler, resimler, uygulamalar, etkileşimler ve formlar) "Sık Kullanılanlar "a eklenebilir. Bunu yapmak için, seçtiğiniz dosyaya tıklayın ve basılı tutun, "Favoriler" simgesinin üzerine sürükleyin ve bırakın (bkz. karşı taraf). Ayrıca dosyayı seçip yıldıza da tıklayabilirsiniz.

Bir öğeyi "Sık Kullanılanlar" klasöründen kaldırmak istiyorsanız, silinecek dosyaya tıklayın ve basılı tutarak "Kitaplık "ın sağ alt köşesindeki "Çöp Kutusu "nu temsil eden simgenin üzerine sürükleyin.



Etkileşimler

Etkileşimler, tamamen özelleştirilebilir etkileşimli alıştırmaların oluşturulmasına izin veren özel bir uygulama türüdür. Doğrudan kullanılabilen birçok interaktivite kütüphanenizde mevcuttur.

OpenBoard'da yer alan etkileşimler



A. **Ass audio**, öğrencinin bir görüntüyü sesle eşleştirmesi gereken bir alıştırmadır.

B. **Ass images**, öğrencinin bir resmi metinle eşleştirmesi gereken bir alıştırmadır.

C. **Hesaplama**, çözülmesi gereken bir dizi hesaplamayı otomatik olarak oluşturur.

D. **Cat pict**, öğrencilerin görüntüleri kategoriler halinde düzenlemeleri gereken bir alıştırmadır: görüntüleri ilgili tabloya bırakmanız yeterlidir.

E. **Kedi metni**, öğrencinin etiketleri kategoriler halinde sınıflandırması gereken bir alıştırmadır: etiketleri ilgili tabloya bırakmanız yeterlidir.

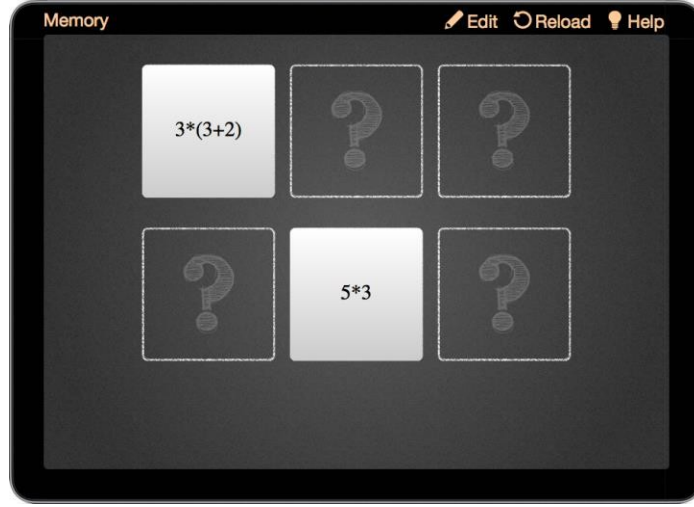
F. **Seç**, cevapları radyo düğmeleri, onay kutuları veya liste olarak içeren bir anket oluşturmaya izin verir. Seçim yapıldığında, doğru cevap yeşil renkte görüntülenir.

OpenBoard 1.4

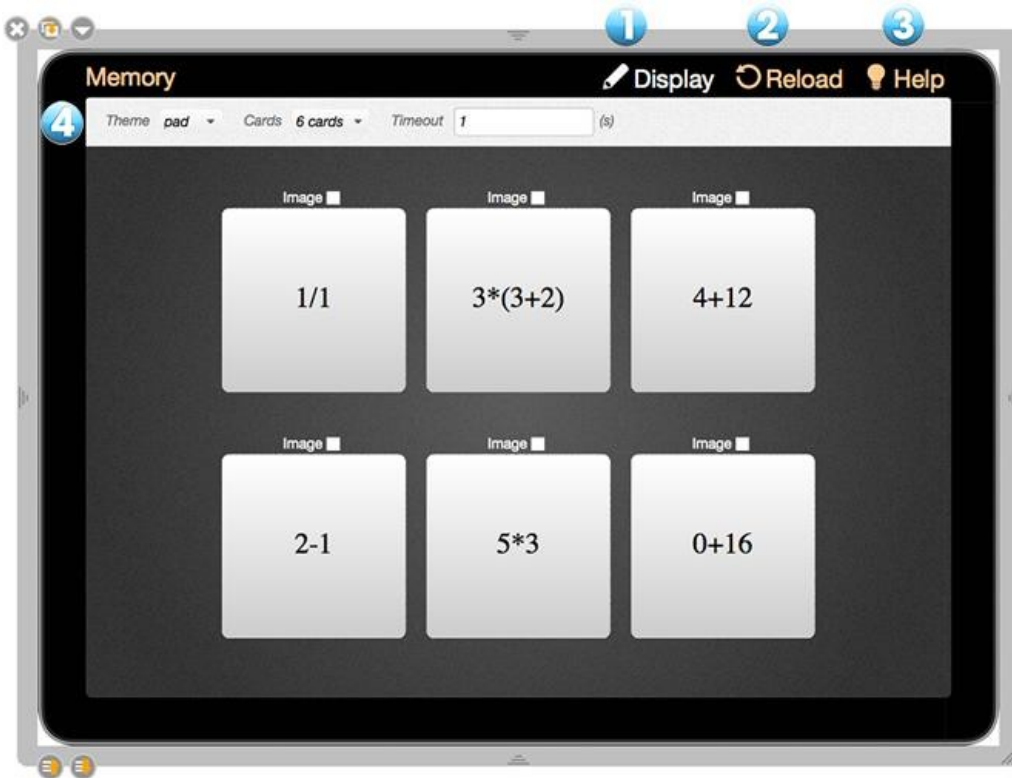
- G. **Kontrast**, sadece öğrencilerle çalışmak için gerekli olanı göstermek için soru, yanıt ve arka planın renkleriyle oynar.
- H. **Kadran**, dört temel işlemle günün sayısını çalışmayı sağlar.
- I. **Dice**, sanal zar atmak için bir simülatördür. Rastgele bir sonuç almak için "Başlat "a basın. Zar sayısını "Düzenle" menüsünden değiştirebilirsiniz.
- J. **Zarf**, öğrencinin bir zarf içinde, bir klip koleksiyonunun bir kısmını veya tamamını hareket ettirebileceği bir alıştırmadır. "Düzenle" seçeneğini seçerek ataç sayısını değiştirmek mümkündür.
- K. **Sihirli Kutu**, öğrencinin bir etiket veya ilk görüntü ile bir etiket veya son görüntü arasındaki dönüşümü neyin sağladığını bulması gereken bir alıştırmadır. Basitçe "kutu" tarafından gerçekleştirilen işlemi tanımlayın.
- L. **Hafıza**, öğrencinin yüzü gizli olan kartları iade etmesi ve iyi çiftleri yenilemek için yerlerini ezberlemesi gereken bir alıştırmadır.
- M. **Harfleri Sırala**, öğrencinin bir kelimenin harflerini sürükleyip bırakarak doğru sırayla değiştirmesi gereken bir alıştırmadır. Bir ses ögesi ayar noktası olarak ayarlanabilir.
- N. **Resimleri Sırala**, öğrencinin sürükle ve bırak yöntemiyle birkaç resmi doğru sırada göndermesi gereken bir alıştırmadır.
- O. **Order Sentence**, öğrencinin cümle bloklarını doğru sırada sağlaması gereken bir alıştırmadır: blokları sürükle ve bırak yöntemiyle doğru sıraya yerleştirmeniz yeterlidir.
- P. **Kelimeleri Sırala**, öğrencinin kelimeleri doğru sırayla değiştirmesi gereken bir alıştırmadır: metin bloklarını sürükle ve bırak yöntemiyle doğru sıraya yerleştirin.
- Q. **Ölçek**, farklı kütle denkliklerinin görsel olarak çalışılmasını sağlar.
- R. **Seçme**, öğrencilerin settteki resimleri işaretlemeleri gereken bir alıştırmadır.
- S. **Slider** ses, metin ve video içeren küçük bir slayt gösterisi oluşturur.
- T. **Bölünmüş Cümle**, öğrencinin fare veya kalem kullanarak uç uca yerleştirilmiş ardışık kelimeleri ayırdığı bir alıştırmadır: fareyi kelimelerin üzerinden geçirdiğinizde, imleçte ayrılacaklar, doğrulamak için tıklayın.
- U. **Split Text**, öğrencinin fare veya kalem kullanarak bir noktayı doğru yere yerleştirmesi gereken bir noktalama alıştırmasıdır: fareyi kelimelerin üzerinden geçirdiğinizde, imleçte ayrılacaklar, doğrulamak için tıklayın.
- V. **Heceler**, bir kelimenin nerede kesilebileceğini anlamak için bir alıştırmadır: fareyi harflerin üzerinden geçirerek, imleçte ayrılacaklar, doğrulamak için tıklayın.
- W. **Tablolar**, öğrencinin bir toplama, çıkarma, çarpma veya bölme işleminin sonucunu bulması gereken elektronik **tablo** formatında bir alıştırmadır.
- X. **Tic Tac Toe** Egzersiz, öğrencilerin operasyonun iyi sonucunu vermeleri gereken, aynı isimden esinlenen çok oyunculu bir oyundur.
- Y. **Tren**, artan ve azalan sayı kavramlarının çalışılmasını sağlar.

Bir etkileşimin görüntülenmesi

Sunum modunda, sınıfın önünde, sihirli parmak ile etkileşimlerin kullanılması özellikle tavsiye edilir. Bu, öğrenci olarak öğretmenin alıştırmayla "oynamasına" olanak tanıyacaktır.



Etkileşimleri düzenlemek için "Seçici" (ok) aracını seçin ve genellikle Uygulamanın üst kısmında bulunan ("Ekran" dönüşen) "Düzenle" (1) simgesine tıklayın. "Yeniden Yükle" (2) simgesi egzersizi sıfırlamanızı sağlar. Genel olarak, her etkileşimin amacını ve çalışmasını detaylandıran bir "Yardım" (3) vardır. Ayrıca etkileşimin görünümü olan "Tema" "yı da değiştirebilirsiniz (4).



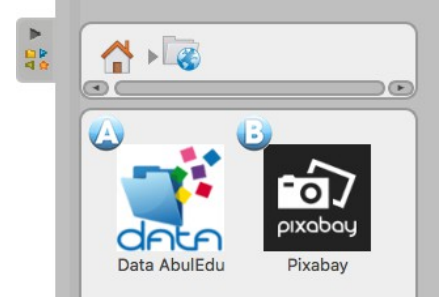
Web araması

"Web araması" klasörü, görüntüleri hızlı bir şekilde bulmak için ek çevrimiçi arama araçlarına erişmenizi sağlar. Daha sonra bunları mevcut belgenize entegre edebilir veya "Kitaplığınıza" kaydedebilirsiniz.

A. **Data AbulEdu**, frankofon eğitim kaynakları veritabanı data.abuledu.org'da resim aramaya izin verir.

B. Telifsiz görselleri aramak için **Pixabay**.

Kasım 2017'de Planète Sankoré sitesi artık çevrimiçi değildi. Bu siteye özgü arama uygulamaları (Audio Planet, Flash Planete, Image Planete ve Video Planete) ne yazık ki kaldırılmak zorunda kaldı. Google Görseller de artık Google tarafından sağlanmamaktadır.



Bu uygulamalardan birini başlatmak için kalem veya fare ile simgeye tıklamanız yeterlidir. "Kütüphane"de bir arama alanı belirir (örneğin Data AbulEdu ile araştırma, Fransızca arama kriterleri) :

1. "Web'de Ara" klasörüne geri döner

2. Arama Alanı

3. Aramayı başlatmanızı sağlar (veya klavyenizdeki "return" tuşuna basmanız yeterlidir).



Bulunan resimler daha sonra pencerede görüntülenir. Daha sonra seçtiğiniz resmi sürükleyip bırakabilirsiniz; bu resim otomatik olarak indirilecek ve doğrudan sayfanıza eklenecektir.



Bu görüntüyü kitaplığınıza kopyalamak istiyorsanız, önizleme görüntüsüne tıklamanız gerekir. Ek bilgiler ve ayrıca **Kitaplığa ekle** düğmesi içeren yeni bir pencere görünür.



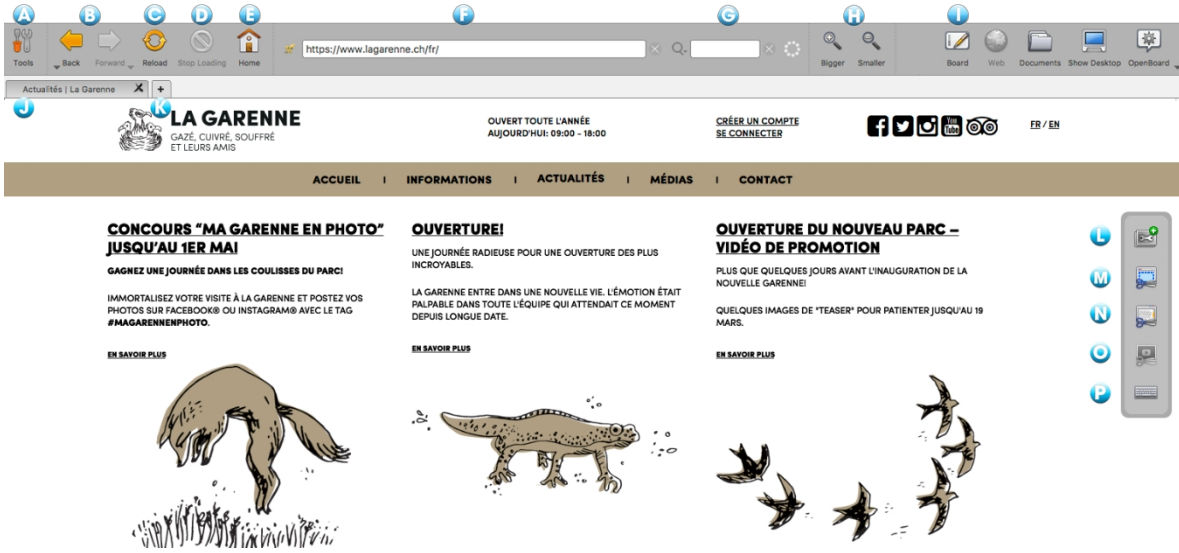
Uyarı, ne tür bir arama yaparsanız yapın, "Sık Kullanılanlara Ekle" düğmesi (arama penceresinin sol alt kısmında küçük sarı bir yıldızla temsil edilir) devre dışıdır. Web aramasından bir görseli favorilerinize eklemek için önce onu kitaplığınıza indirmeniz gerekir.

Web tarayıcısı

OpenBoard, yazılıma tamamen entegre edilmiş bir Web tarayıcısı ile donatılmıştır. Bu, bir Web sayfasının bir kısmını veya tamamını hızlı bir şekilde yakalamanıza, ek açıklamalar yapmak için mevcut belgenize entegre etmenize veya sadece bir sayfanın içeriğini bir sınıfa göstermenize olanak tanır.

OpenBoard araç çubuğunda "Web" düğmesine basın. Web tarayıcısını aşağıdaki ekran görüntüsü gibi göreceksiniz. İnternet güvenlik açısından giderek daha zorlu hale geldiğinden OpenBoard entegre web tarayıcısını güncel tutmanın zor olduğunu belirtmek önemlidir (https'deki sitelerde veya eklenti yönetiminde bazı zorluklar). Bazı sayfalar doğru görüntülenmiyorsa veya çok yavaş yükleniyorsa, harici bir tarayıcı kullanmak için "OpenBoard'u Kapat" veya "Masaüstünü Göster" işlevini kullanın.

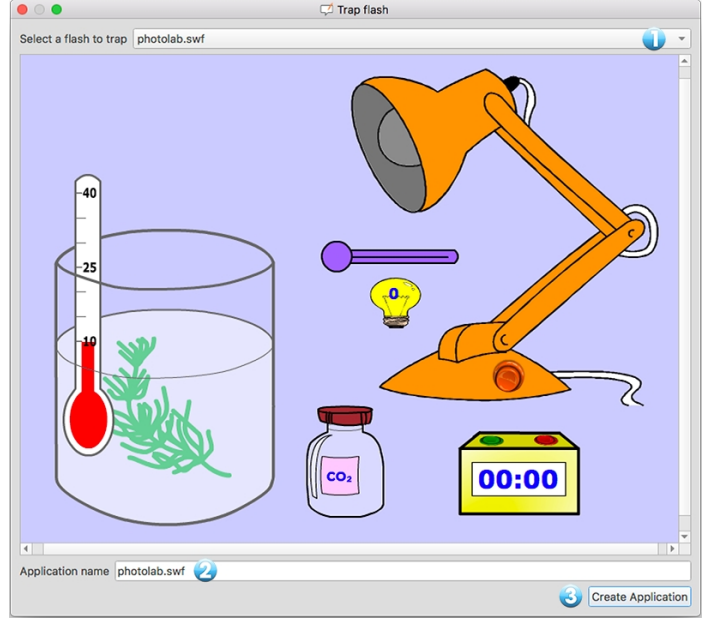
Her zaman bilgisayarın varsayılan tarayıcısını (Firefox, Safari, Chrome...) kullanmak için Web düğmesine tıklayarak OpenBoard Tercihleri, Aç sekmesine gidin ve "Sayfayı Harici Tarayıcı ile Göster" seçeneğini işaretleyin.



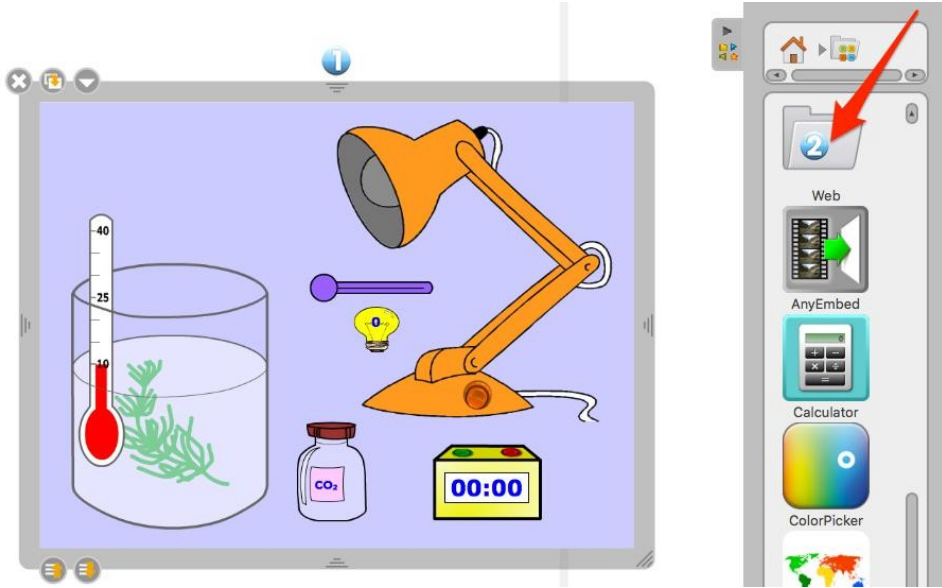
- A. Web tarayıcısının belirli araçlarını görüntüler veya gizler.
- B. Önceki veya sonraki web sayfasını görüntüler. Aşağı ok geçmişi açar.
- C. Görüntülenen web sayfasının içeriğini yenilemenizi sağlar.
- D. Sayfayı yüklemeyi durdurun.
- E. Uygulamanın kullanıcı tercihlerinde tanımlanan ana sayfayı görüntüler.
- F. Adres alanına, klavyeyi kullanarak bir web sitesinin adresini (URL) girebilirsiniz.
- G. Google'da arama yapmanızı sağlayan arama alanı.
- H. Ekranda görüntülenen web sayfasının tüm görüntüsünü büyütür veya küçültür.
- I. OpenBoard belgesinin geçerli sayfasına hemen döner.
- J. O anda yüklü olan web sayfasının sekmesi.
- K. Çeşitli web sayfalarına hızlı erişim sağlamak için yeni bir sekme açar.
- L. Flash içeren bir Web sayfasından bir uygulama oluşturur:

OpenBoard 1.4

Görüntülenen pencere, sayfanın flash içeriğini seçmenize veya uygulamanın oluşturulması için tüm sayfayı (1) almanıza olanak tanır. Adlandırın (2) ve onaylayın (3).



Yeni uygulama otomatik olarak geçerli sayfaya eklenir (1). "Uygulamalar" kütüphanesinde, oluşturulan tüm uygulamaların (2) listeleneceği bir "Web" klasörü oluşturulur. Bu Uygulamayı oluşturmak ve tekrar izlemek için web erişimi gereklidir.



M. Doğrudan OpenBoard'a eklemek için bir Web sayfasının bir alanını görüntü olarak yakalar.

Aşağıdaki menü görüntülenir. Geçerli sayfaya (1), yeni bir sayfaya (2) veya doğrudan kütüphaneye (3) ekleyip eklemeyeceğinizi seçmenizi sağlar.



OpenBoard 1.4

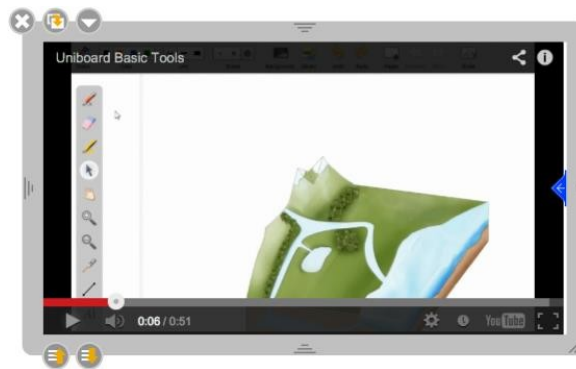
Web sayfasının yakaladığınız alanını bir resim olarak alırsınız.



N. Doğrudan OpenBoard'a eklemek için geçerli web sayfasının tamamını görüntü olarak yakalar. (M)'deki ile aynı menü görüntülenir.



O. Web sayfasının videosunu doğrudan belgeye ekler.

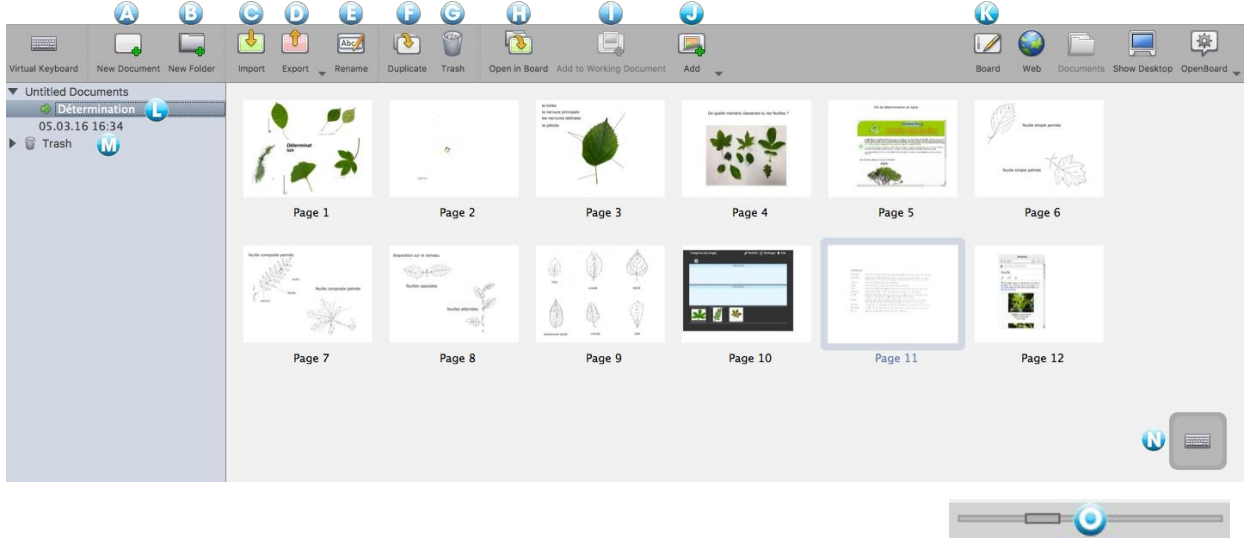


*Açıklamalar: - bu araç sadece nadir videolar için çalışır çünkü çoğu site içeriklerini korur.
- Bu Uygulamayı oluşturmak ve tekrar izlemek için web erişimi gereklidir.*

P. Bilgisayarınızın başında olmadığınızda yazmayı kolaylaştırmak için sanal bir klavye görüntüler.

Belge yönetimi

"Belge" düğmesi, ürettiğiniz kursları ve kurs sayfalarını düzenlemek için bir pencere görüntüler. Bu mod ayrıca OpenBoard'daki çeşitli belge türlerini içe aktarmanıza veya belgelerinizi daha sonra başka bir bilgisayardan değiştirmek için PDF veya OpenBoard formatında dışa aktarmanıza olanak tanır.



OpenBoard, yazılımı başlattığınızda otomatik olarak yeni bir belge oluşturur. Bu belge her zaman aynı "Adsız Belgeler" klasöründe saklanır ve belgenin oluşturulduğu tarih ve saati içerir.

Belgelerinizi düzenlemek ve taşımak için sürükle ve bırak yöntemini kullanın. İsteddiğiniz belgeyi seçin ve hedef klasöre bırakın. Aynı şeyi bir belgenin sayfaları için de yapabilirsiniz, taşımak istediğiniz sayfayı seçin ve aynı belgenin başka bir sayfasının üzerine bırakın. Seçilen sayfa, seçilen sayfadan hemen sonra konumlandırılacaktır.

A. Geçerli klasörde yeni bir belge oluşturur.

B. Yeni bir klasör oluşturur.

C. Seçili klasördeki OpenBoard veya PDF dosyalarını içe aktarmanızı sağlar. Bir OpenBoard dosyasını içe aktarırsanız, orijinal belgeyi etkilemeden belgelerimize kopyalanacaktır.

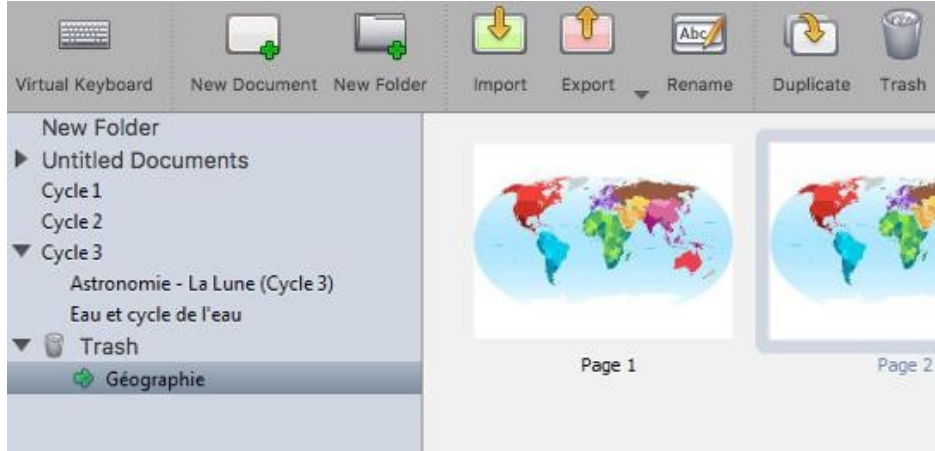
D. Seçilen belgeyi OpenBoard, PDF olarak dışa aktarmanızı sağlar. Belgeyi OpenBoard formatında dışa aktarırsanız, yazılımla başka herhangi bir bilgisayardan kullanabilir ve değiştirebilirsiniz.

E. "Yeniden Adlandır" düğmesi, seçilen klasörün veya belgenin adını değiştirmeye olanak tanır. Yeniden adlandırmak için çift de tıklayabilirsiniz.

F. "Çoğalt" düğmesi, seçilen sayfanın veya belgenin bir kopyasını oluşturur.

OpenBoard 1.4

G. "Çöp Kutusu" düğmesi sayfayı, belgeyi veya klasörü çöp kutusuna yerleştirir. Boşaltmak için soldaki (M) "Çöp Kutusu "na ve ardından (G) "Boşalt "a tıklamanız yeterlidir. Sadece çöp kutusunda bulunan bir belgeyi kaldırmak için, belgeyi seçin ve "Sil "e tıklayın. Bir belgeyi yanlışlıkla çöp kutusuna koyarsanız, bir klasöre sürükleyerek geri alabilirsiniz.



H. Seçilen sayfayı açar ve hemen görüntüler.

I. Açılmamış bir belgenin seçili sayfasını OpenBoard tarafından o anda kullanılan ve görüntülenen belgeye kopyalayarak ekler. Bu, orijinali değiştirmeden başka bir belgenin sayfası üzerinde çalışmanıza olanak tanır.

J. Görüntüleri, görüntü dosyalarını veya PDF ve OpenBoard dosyalarını mevcut bir belgeye ekler. Eklenen sayfalar belgenin sonuna eklenecektir.

K. Geçerli sayfaya hemen dönmenizi sağlar.

L. Küçük yeşil ok o anda açık olan belgeyi gösterir.

M. Çöp Kutusunu açar.

N. Sanal klavyeyi görüntüler.

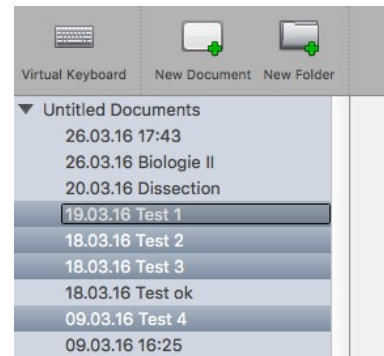
O. Bu kaydırıcı, kitaplığınızda görünen küçük resimlerin boyutunu değiştirmenize olanak tanır.



Genişletilmiş ekran modunda, belge tarayıcısı genişletilmiş ekranda görüntülenmez.

Birden fazla belgeyi aynı anda silebilirsiniz; bunun için önce silinecek ilk öğeye, ardından shift tuşuyla son öğeye tıklayın. Silinecek belgeler bitişik değilse, Command tuşu (macOS) veya Ctrl (Windows veya Ubuntu) ile ilkinde ve sonrakine tıklayın.

Ardından, Sil tuşu kullanılarak veya araç çubuğundaki Geri Dönüşüm Kutusu'na tıklanarak seçilen belgeler kaldırılabilir.



"Masaüstü" modu

"Masaüstü" düğmesi, diğer yazılımları kullanmak veya masaüstünüzde serbestçe gezinmek için OpenBoard'u gizleyecektir. Bu mod, masaüstünüzde ek açıklamalar yapabildiği veya örneğin ekranın bir alanını yakalayıp geçerli OpenBoard sayfanıza bir nesne olarak ekleyebildiği kalem çubuğunun belirli bir sürümünü görüntüler.

Bilgisayarınız genişletilmiş ekran modunu destekliyorsa, OpenBoard projeksiyon ekranındaki (J) kontrol panelinin görüntüsünü yönetme olanağı sağlar; bu da ana ekranınızda gördüklerinizi gösterip göstermemeyi her zaman seçebileceğiniz anlamına gelir.



A. Tablo simgesine basarak hemen geçerli sayfanıza dönersiniz.

B. Kalem simgesi tablo modunda olduğu gibi işlev görür, ekranda görüntülenen herhangi bir öğe üzerinde ek açıklamalar yapmanızı sağlar. Düğmeye basılı tutarak veya küçük oka tıklayarak ekranda çizgi stilleri seçenekleri belirir.

C. Ek açıklamalarınızı silmek için silgi simgesi. Düğmeye basılı tutarak veya küçük oka tıklayarak sakız stili seçenekleri ekranda görüntülenir.

D. "Vurgula" simgesi, ekrandaki öğeleri bir işaretleyicide olduğu gibi vurgulamak için kullanılır. Düğmeye basılı tutarak veya küçük oka tıklayarak ekranda çizgi stilleri seçenekleri belirir.

E. Seçim simgesi diğer açık uygulamalarla etkileşime girmenizi sağlar.

F. "Lazer İşaretçi" simgesi ekranda, ekranın bir alanını vurgulamanıza izin veren kırmızı bir daire görüntüler, ancak hiçbir şey yazmaz.

G. "Klavye" simgesi ekranda sanal klavyeyi görüntüler.

H. "Ekranın bir bölümünü yakalama" simgesi ile fare işaretçisi artı işaretine dönüşür. Yakalamak istediğiniz alanın sol üst köşesine tıklayın ve ekran üzerindeki baskıyı sürdürürken karşı köşeye gidin. Seçilen alan gri renkte görüntülenir. Seçim uygunsa, basıncı bırakın. Alan otomatik olarak seçtiğiniz konuma bir nesne olarak dahil edilecektir.

I. "Ekranı yakala" simgesi ile içeriği doğrudan yakalayabilirsiniz. Ekran, seçtiğiniz konuma bir nesne olarak entegre edilecektir.

J. "Göz" simgesi yalnızca genişletilmiş ekran modunda kullanılabilir. Açık göz, projeksiyon ekranında ana ekranın içeriğini görüntülerken, kapalı göz geçerli OpenBoard sayfasının içeriğini görüntülemeye devam eder (böylece öğrenciler fark etmeden belgelerinizi düzenleyebilir veya bir Web sayfası bulabilirsiniz).

OpenBoard 1.4

Masaüstü modu "ayrıca dosyaları doğrudan kitaplığınıza eklemenin kolay bir yoludur:



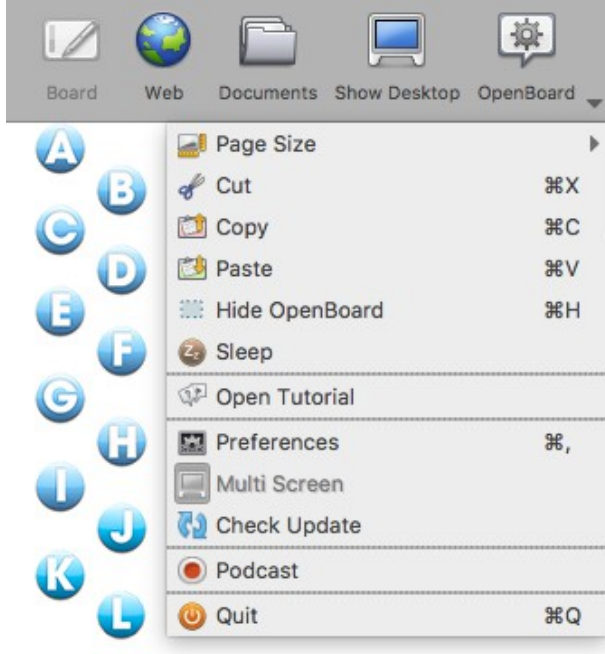
İstediğiniz dosyaları kütüphane çekmecesine sürükleyip bırakmanız yeterlidir, OpenBoard eklenen dosyanın türünü (resim, video veya ses) otomatik olarak sıralar ve ilgili kütüphanenin köküne verleştirir.



Masaüstü modunun görüntüsünü normal web tarayıcınızla işlevsellik ekleyerek de kullanabilirsiniz. Bir web sayfasından bir görüntüyü kütüphane çekmecesine sürükleyip bıraktığınızda, otomatik olarak "Görüntüler" dosyanıza eklenecektir.

OpenBoard menüsü

OpenBoard düğmesi, bazı ek yazılım ayarlarını özelleştirmeye ve bazı seçeneklere erişmeye olanak tanır. Bu menüden uygulamayı gizleyebilir ve OpenBoard'dan ayrılabilirsiniz.



- A. OpenBoard sayfalarınızın boyutunu 4/3'ten 16/9 formatına değiştirin.
- B. Bir nesneyi keser.
- C. Bir nesne oluşturur.
- D. Bir nesneyi yapıştırır.
- E. Yazılımdan çıkmak ve yeniden açmak zorunda kalmadan OpenBoard'u ön belleğe alır.
- F. OpenBoard'u bekleme moduna alır.
- G. "Öğreticilere" erişim.
- H. "Tercihler" menüsünü açar.
- I. Çoklu ekran modunu etkinleştirir/devre dışı bırakır.
- J. Güncellemeleri kontrol etmek için
- K. Eylemlerinizi kaydetmek için Actives podcast.
- L. Yazılımdan çıkmak için.

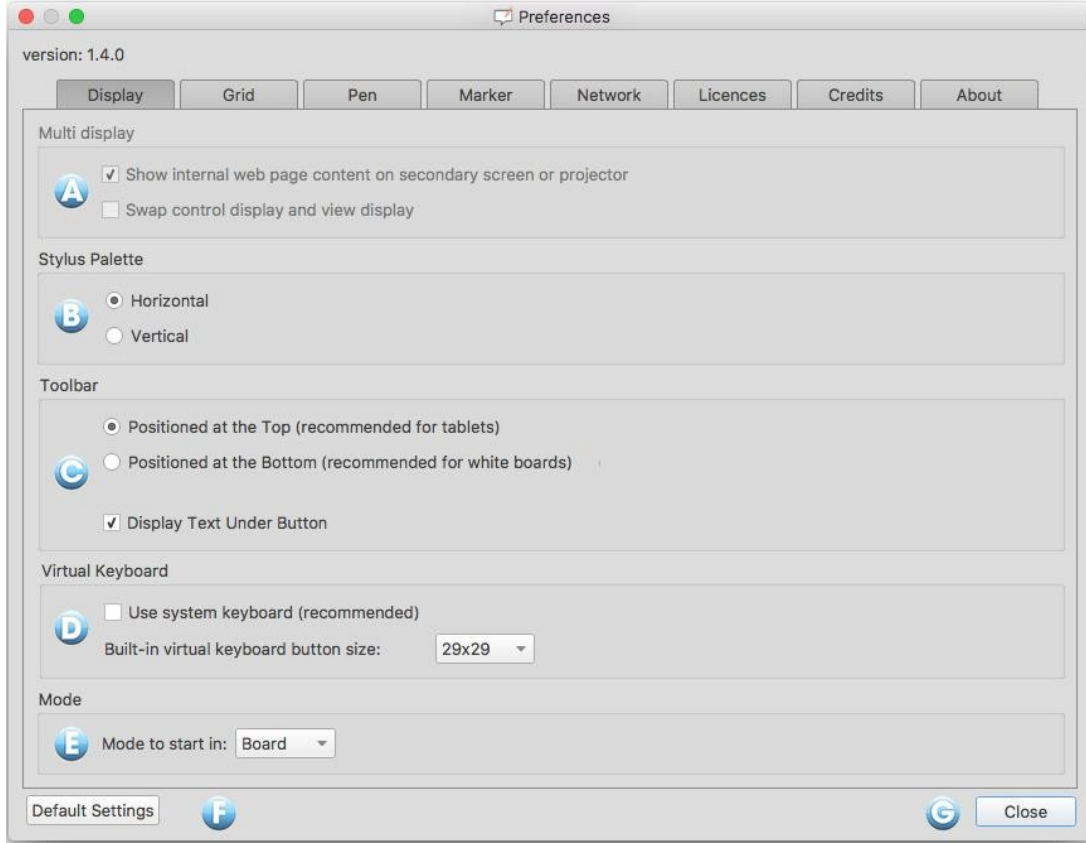
Tercihler

OpenBoard düğmesine tıkladıktan sonra beliren menüden "Tercihler "i seçtiğinizde, bir dizi sekme içeren bir iletişim kutusu belirir. Tercihler, yazılım ayarlarınızı özelleştirmenizi sağlar. Ayrıca sürüm numarası (1) OpenBoard da bulunmaktadır.



Tercihler yedi kategoriye ayrılmıştır. **Ekran** (2) OpenBoard'un genel tercihlerini, **Izgara** (3) ızgaranın renk ayarlarını, **Kalem** (4) kalemi kullanarak belirli ayarları değiştirmenizi, **İşaretleyici** (5) işaretleyicinin belirli ayarlarını, **Ağ** (6) Web tarayıcı ayarları için gerekli alanları, **Lisanslar** (7) kullanıcı lisans koşullarına ve yasal bilgilere erişimi, Uygulama ile ilgili **Krediler** (8) ve **Hakkında** (9) OpenBoard ekibi ile iletişim kurmak için gerekli bilgileri içerir. Uygulamanın başlatılması sırasında güncelleme ve içe aktarmayı kontrol etme seçenekleri son sekmede yer almaktadır.

Ekran



A. Bu seçenek projeksiyon ekranındaki görüntüleme davranışını kontrol eder. Bu seçenek etkinleştirilirse, "Web" düğmesini etkinleştirdiğinizde veya OpenBoard'u gizlediğinizde ana ekranınızın içeriği hemen görüntülenecektir. Aksi takdirde, görünen OpenBoard belgesinin geçerli sayfasıdır ve kullanıcının araç paletindeki "Göz" simgesine tıklayarak seçeneği manuel olarak etkinleştirmesi gerekir. Ayrıca projeksiyon ekranı ile bilgisayar ekranı arasındaki ekranların görüntülenme sırasını da değiştirebilirsiniz.

B. Bu seçenek OpenBoard kalem çubuğunu yatay veya dikey olarak görüntüler.

C. Bu seçenek OpenBoard araç çubuğunu ekranın üst kısmında (tablet ile kullanım için önerilir) veya ekranın alt kısmında (interaktif beyaz tahta ile kullanım için önerilir) görüntüler. Araç çubuğundaki düğmelerin üzerindeki etiketlerin gösterilip gösterilmeyeceğini seçmek de mümkündür.

D. Sanal klavye türünün seçilmesi, sistem (önerilen) veya OpenBoard'ununki. Sanal klavye tuşlarının boyut seçimi yalnızca OpenBoard klavye ile görünür.

E. Bu seçenek, yazılımı "Board" veya "Desktop" modunda başlatmayı seçmenizi sağlar.

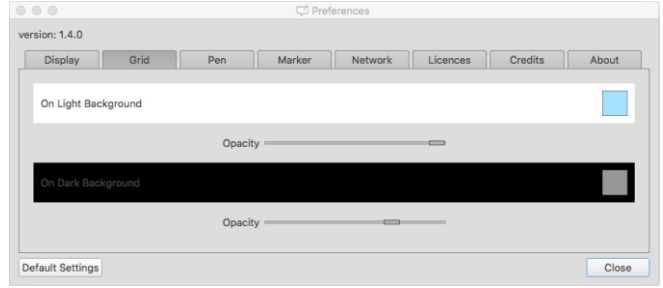
F. Varsayılan ayarları geri yükler.

G. Değişiklikleri kaydeder ve Tercihler penceresini kapatır.

OpenBoard 1.4

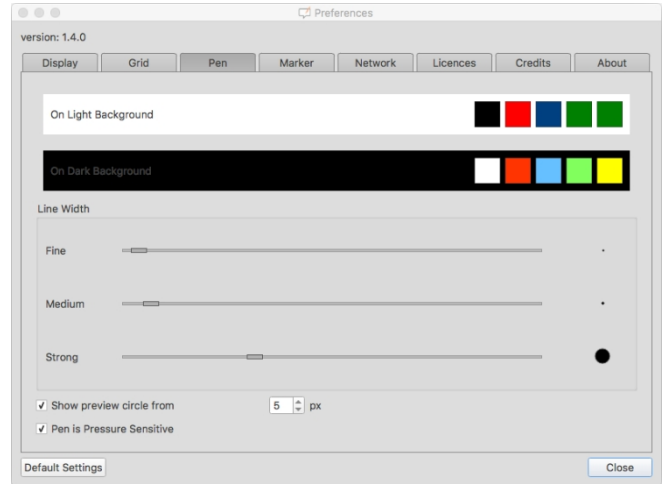
Izgara

Arka planın ızgara rengini seçmenizi sağlar. Değiştirmek için, değiştirilecek rengin kutusuna basın, yeni bir renk görüntülenecektir. Mevcut renkleri görüntülemek için tekrarlayın. Rengin opaklığını da değiştirebilirsiniz.



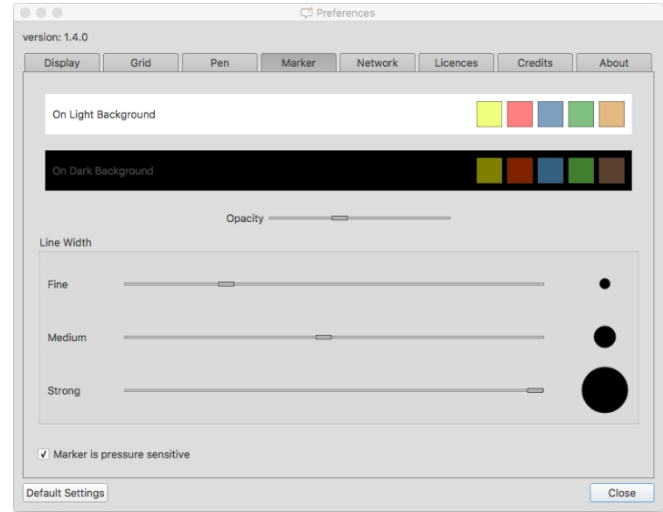
Kalem

Kalemin varsayılan rengini kullanılan ekran arka planına göre değiştirir. Kullanıcı beş temel renk yerine, sayfa arka planıyla mümkün olan en iyi kontrastı sunacak şekilde optimize edilmiş diğer renkleri de seçebilir. Değiştirmek için renk kutusuna basın, yeni bir renk görünecektir. Renkleri görüntülemek için tekrarlayın. Ayrıca çizgi genişliğini değiştirebilir ve kalemin basınca tepki verip vermeyeceğini belirleyebilirsiniz. Bu seçenek yalnızca bir tablet kullanıyorsanız çalışır. Bu seçenek varsayılan olarak etkindir.



Fosforlu kalem

Vurgulayıcının varsayılan rengini kullanılan ekran arka planına göre değiştirir. Kullanıcı beş temel renk yerine, sayfa arka planıyla mümkün olan en iyi kontrastı sunacak şekilde optimize edilmiş diğer renkleri de seçebilir. Değiştirmek için renk kutusuna basın, yeni bir renk görünecektir. Renkleri görüntülemek için tekrarlayın. Konturun opaklığı da imleç hareket ettirilerek ayarlanabilir ve çizgi genişliği değiştirilebilir ve belirlemek olup olmadığını ve kalem basınca yanıt verir. Bu seçenek yalnızca bir tablet kullanıyorsanız çalışır. Bu seçenek varsayılan olarak etkinleştirilmiştir.

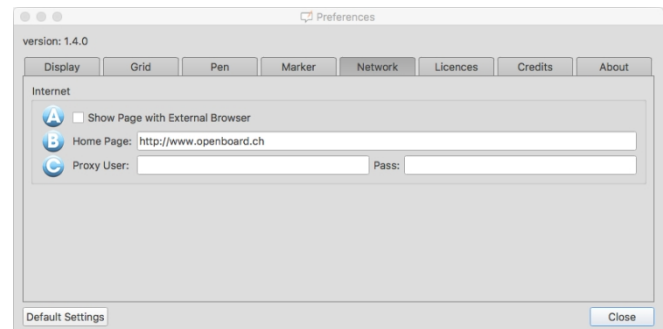


Ağ

A. OpenBoard'a entegre web tarayıcısı yerine harici bir web tarayıcısı (sistemde tanımlı varsayılan tarayıcı) açmak için.

B. "Web" modunu kullanırken veya "Ana Sayfa" düğmesine tıkladığınızda açılacak Web sayfasını ayarlayın.

C. Belirli bir proxy kullanıyorsanız, bu kendinizi 21 Mart 2018 tarihli versiyon



OpenBoard 1.4
tanımlamanıza izin verecektir.

Podcast

Podcast, OpenBoard üzerindeki tüm eylemlerinizi kaydetmenize ve kaydedebilen bir cihazınız varsa ses kaydetmenize olanak tanır. Mevcut video formunuzu saklayabilir ve daha sonra görüntüleyebilirsiniz.

A. Kaydı başlatır/durdurur.

B. Kronometre kayıt başlangıcında otomatik olarak başlar.

C. Kontrol menüsünü açar.

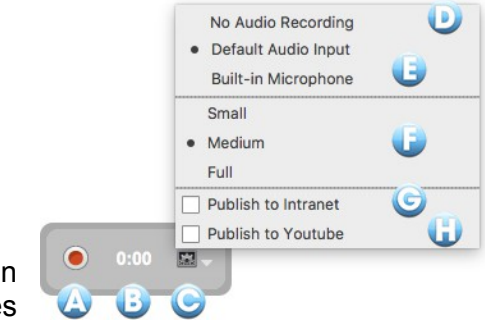
D. Sessiz bir kayıt seçmenizi sağlar.

E. Ses girişleri, takılı mikrofonlara göre her bilgisayar için benzersizdir. Mikrofonunuz çalışmıyorsa, "varsayılan ses girişini" kullanmanız gerekir.

F. Çıkış video boyutunu ayarlar.

G. Bu seçenek, podcast'inizi aşağıdaki menü aracılığıyla intranetinizde¹ yayınlamanıza olanak tanır. Videoyu yüklemek için tüm alanları doldurmalısınız:

1. Videonuzun başlığı.
2. Videonuzun açıklaması.
3. Videonun yazarının adı.
4. Podcast'i yükler ve Intranet'e gönderir.



H. Bu seçenek, podcast'inizi aşağıdaki menü aracılığıyla YouTube'da yayınlamanıza olanak tanır. Videoyu yüklemek için tüm alanları doldurmalısınız:

1. Videonuzun başlığı.
2. Videonuzun açıklaması.
3. YouTube aramasında videoyu bulmak için anahtar kelime.
4. Videonuz için önerilen birkaç kategoriden birini seçebilirsiniz.
5. YouTube kullanıcı adınız, YouTube hesabınıza giriş yapmak için kullandığınız addır.
6. YouTube parolanız, YouTube hesabınıza giriş yapmak için kullandığınız paroladır.
7. Podcast'i YouTube'a yükler ve gönderir.

OpenBoard 1.4

¹ Hedef OpenBoard.config veya OpenBoardUser.config dosyasına girilmelidir.

Medya ve belgeleri içe aktarma

Tüm bilgisayarlarda medya oynatma

Yazılım, OpenBoard'dan ses medyasını, videoyu veya flaşı yorumlamak için bilgisayardaki varsayılan mevcut sürücülerini ister. Ancak, farklı bilgisayarlar tarafından okunabilen formatlar işletim sistemlerine (macOS, Ubuntu, Windows) bağlıdır.

OpenBoard tarafından kullanılan multimedya kütüphaneleri macOS üzerinde AVFoundation, Linux üzerinde GStreamer ve Windows üzerinde Media Foundation'dır.

Tüm sistemler tarafından kolayca çözülebilmesi gereken aşağıdaki formatları tercih edin: .png, .svg, .jpg veya .gif formatındaki resimler (resimler her yerde desteklenmelidir) mp4, mov veya avi formatındaki videolar
Mp3 veya aac olarak sesler

PDF belgelerinin OpenBoard'a aktarılması

Herhangi bir yazdırılabilir dosyayı OpenBoard'a aktarabilirsiniz. Bunları aşağıdaki gibi PDF dosyalarına dönüştürmeniz yeterlidir. Mac - Entegre Sanal Yazıcı

Sanal yazıcı özelliği, yazdırılabilir herhangi bir dosyayı doğrudan yeni bir OpenBoard belgesine aktarmanıza olanak tanır. PDF belgelerinin içe aktarma veya ekleme menüsünden içe aktarılmasının yanı sıra, belge panonuzda arka planda görünecektir.

Seçtiğiniz yazılımı başlatın, "Dosya" menüsüne tıklayın ve "Yazdır"ı seçin. Görüntülenen iletişim kutusunda, isterseniz yazdırma ayarlarını özelleştirin (yazdırılacak sayfalar ...), ardından pencerenin sağ altındaki "PDF" üzerine tıklayın ve "PDF formatında kaydet ..."

Otomatik olarak .pdf formatında yeni bir belge oluşturulacaktır. Bunu OpenBoard'a aktarmak size kalmıştır.

Windows - Sanal yazıcı yükleme

Sanal yazıcıyı Windows'tan kullanmak için <http://sourceforge.net/projects/pdfcreator/> adresinden ücretsiz PDFCreator yazılımını yükleyin.

"Dosya" menüsüne tıklayın ve "Yazdır"ı seçin. Görüntülenen iletişim kutusunda, "PDFCreator" yazıcısını seçin, muhtemelen yazdırma ayarlarını özelleştirin (yazdırılacak sayfalar...) ve ardından "Yazdır"ı tıklayın. Dosya konumunu seçmek için bir iletişim kutusu açılır ve ardından en son değişiklikler ve doğrulama için başka bir iletişim kutusu açılır.

Otomatik olarak .pdf formatında yeni bir belge oluşturulacaktır. Bunu OpenBoard'a aktarmak size kalmıştır.

Linux - PDF sayfası oluşturma

Genel olarak, Linux üzerindeki yazılımların yazdırma modülünde veya doğrudan "Dosya" menüsünde (örneğin LibreOffice durumunda) .pdf dışı aktarma seçenekleri vardır.

OpenBoard 1.4

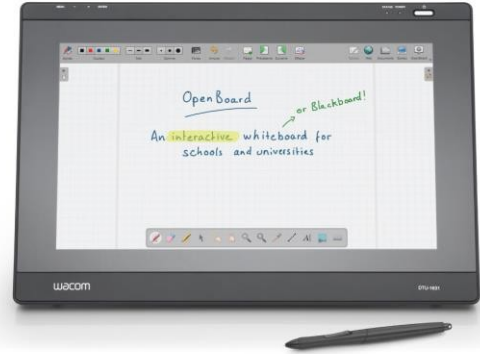
Destek Referansları

Openboard.ch sitesi OpenBoard yazılımına adanmış bir sitedir.

Orijinal site Fransızca'dır, ancak İngilizce ve İtalyanca'ya çevrilmiştir. Projenin ayrıntılarını ve çeşitli destek hizmetlerini içermektedir:

- Dokümantasyon (şimdilik Fransızca ve İngilizce),
- Forum,
- Destek postası (support@openboard.ch)

Geliştiriciler için OpenBoard GitHub'da (<https://github.com/OpenBoard-org/OpenBoard>)



Choisir le meilleur pour votre classe

Gratuit et open source

[Télécharger OpenBoard](#)

OpenBoard est un tableau blanc interactif open source conçu pour être utilisé dans les écoles ou universités. Il peut être utilisé indifféremment avec un tableau blanc interactif ou dans une configuration à double écran avec tablette numérique et un beamer.

D'où vient-il ?

OpenBoard est un fork de Open-Sankoré 2.0, qui lui-même était basé sur LinBoard. Ce fork a été créé pour recréer le logiciel sur son code de maître original, à savoir le travail de l'enseignant dans sa classe tout en privilégiant la simplicité d'utilisation. L'évolution de ce logiciel sera basée sur le respect de ces deux principes.

Multiplateforme

OpenBoard est compatible avec Windows (7+), OS X (10.9+) et Linux (basé sur Ubuntu 14.04 et 16.04).

Qui est impliqué ?

Actuellement, OpenBoard est maintenu par le département de l'instruction publique (DPI) de l'État de Genève, en Suisse, L'Université de Lausanne (UNL) qui est à l'origine de la première version d'LinBoard en 2003 à l'occasion d'un projet via une école logistique et française. Une rencontre a eu lieu en juin 2016 entre des représentants des unités de Lausanne, Neuchâtel, Fribourg et Genève, des départements de l'instruction publique du canton de Genève et du Jura ainsi que de divers établissements du canton de Vaud (Suisse) pour réfléchir ensemble à l'évolution souhaitable d'OpenBoard.

Quel futur ?

L'intérêt pour OpenBoard croît rapidement en Suisse, mais aussi en Europe et en Amérique du Nord et il serait souhaitable qu'une association à but non lucratif soit créée. Cette association aurait pour but de promouvoir OpenBoard, son développement open source, et de rassembler les parties intéressées. Ceci en respectant les deux principes de base qui ont amené à la création de ce fork: le recréage du logiciel sur le travail de l'enseignant dans sa classe, en privilégiant la simplicité d'utilisation.

OpenBoard sur GitHub: [support@openboard.ch](https://github.com/OpenBoard-org/OpenBoard)

OpenBoard macOS, Windows ve Ubuntu için openboard.ch sitesinden indirilebilir (aşağıya bakınız).